

Nº 124
NORMA Editorial
LA REVISTA DE LOS JÓVENES ARTISTAS
¡Dibus!
4,95€
Julio 2010
EIZAN KABURAGI
shuriken school
nickelodeon
Bob ESPONJA
¡DIVERSIÓN A LO GRANDE!
DREAMWORKS
SHREK
FELICES PARA SIEMPRE....
¡HAZ EL OGRO!
CÓDIGO LYOKO
La serie del momento
GANA 1 Wii
CON SUPER MARIO GALAXY 2



¡Bienvenido! 124

¡¡Sííííííí!! ¡¡Ya es verano!! ¡¡No hay que madrugar!! ¡¡No hay que hacer deberes todos los días!! ¡¡Puedes ver las series que más te gustan y leer la ¡Dibus! diez veces seguidas!! ¡¡Puedes usar tus superpoderes y convertir en cerditos a tus enemigos!! Bueno, creo que nos estamos pasando....

Este mes Bob Esponja y sus amigos se han vuelto a colar en las páginas de la ¡Dibus!, te lo contamos todo sobre la última peli de Shrek, conoce al prota de Shuriken School... ¡y mucho más! ¡Ah! Y no te pierdas el regalo de este mes, tira más alto que nadie el lanzador luminoso, y recuerda seguir las instrucciones para que funcione a la perfección.

SUMARIO



¡DIBUS! SOMOS...

NORMA Editorial

Directora: Estefanía Vidal. Consejo de redacción: Estefanía Vidal, Óscar Valiente y Albert Amores. Maquetación: Marta Riera. Auxiliar de maquetación: Elena Ramos. Dibuartistas: J.C Bonache, O.Dutto, Dino, Àlex López, Dani Cruz, David Ramírez, Ricardo Peregrina, Adrià Cervera, Midam, Bertschy, Mike Bonales, Steve Baker, Baba, Lapuss y Tartuff. Diburredactores: Estefanía Vidal y Noel Ceballos. Corrige: Sergio Colomino. Edita: Norma Editorial, S.A. Produce: Marià Martí. Internet: Nuria Campamà. Redacción: Pg. de Sant Joan 7. 08010 Barcelona. Tel.: 93 303 40 38 Fax: 93 303 68 31 revistadibus@normaeditorial.com Marketing, publicidad y promociones: Albert Amores. marketing@normaeditorial.com Tel.: 93 303 68 36 Dibutienda, suscripciones y números atrasados: José Cardenal: Tel.: 93 244 81 25 suscripciondibus@normaeditorial.com Imprime: Litografía ROSÉS Distribuye: SGEL (Tel.: 91 657 69 00) Depósito legal: B-52787-2000 Distribución controlada por

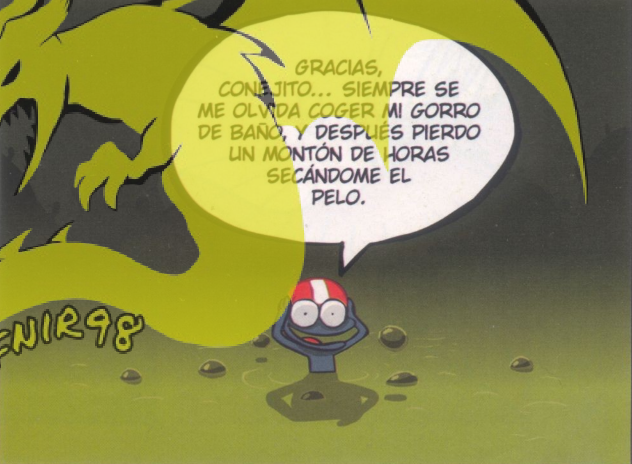
CÓMICS

DIBUCONCURSOS

TASH & TRASH

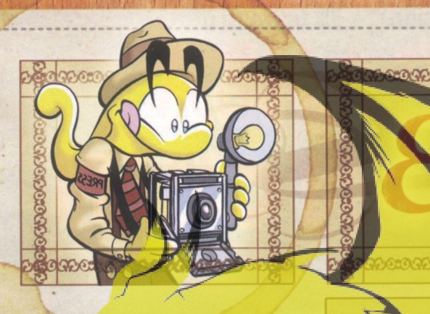







La pandilla de Dibu
Guión y dibujo: Àlex López
CUANDO TENGAS HAMBRE NOS COMEMOS LOS SÁNDWICHES QUE HEMOS TRAÍDO.
ANTES ME GUSTARÍA APROVECHAR QUE HEMOS SALIDO A COMER FUERA PARA TOMAR UNOS APUNTES AL NATURAL.
MIRA, ESA MARIQUITA PARECE QUE ESTÉ POSANDO Y TODO.
VAYA, PERO SI HAY MÁS. JE, JE, TRANQUILAS QUE HABRÁ RETRATO PARA TODAS.
!
¡ALTO AHÍ, LADRONZUELAS!
¡BOING!
¡AAGH! ¡QUÍTAME ESTE BICHO DE ENCIMA!
¡PERFECTO CHICAS! AHÍ VAN VUESTRAS MIGAS DE PAN.
TE LO DIJE, MAQUINETO. TE DIJE QUE ESO DE NO TENER AMIGOS Y SOLO PODER COMUNICARSE CON LOS INSECTOS TENDRÍA ALGUNA VENTAJA.
@FAFNIR98


BAILA A RITMO DE SAMBA
CON EL NUEVO DVD DE SHIN CHAN
SHIN CHAN
a RITMO DE Samba
YA A LA VENTA
SHIN CHAN a RITMO DE Samba
...ENCUENTRA ESTE DVD PRÓXIMAMENTE EN....
http://store.luk.es ¡AL FIN TODOS MIS PRODUCTOS
OFICIALES EN UNA SOLA TIENDA!
http://shinchan.luk.es
© 2006 Usui Yoshito. / Futabasha·SHIN-EI Animation·TV Asahi Corporation. / All Rights Reserved.
@FAFNIR98



El Noticiero Planet

Las noticias más frescas de la redacción de ¡Dibus!

NUEVA COLECCIÓN

¡Atención, gormitiadicto! El próximo mes de septiembre saldrá la nueva colección de **Gormiti**. Se llamará Era del Eclipse Supremo, y en esta colección los **Gormiti** moverán los brazos, las piernas y la cabeza.



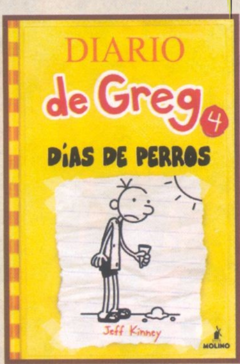
Desafío BEN 10



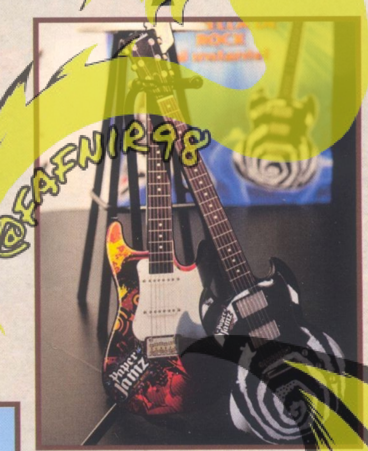
Si vives en Badalona, Málaga o Madrid, toma nota, dibucolega, porque del 19 de junio al 3 de julio pasará por estas ciudades el Roadshow de **Ben 10**. Un miniparque de atracciones en el que te podrás hacer fotos con tus personajes preferidos, pegar supersaltos, jugar a los laberintos... ¡y mucho más!

Diario de Greg 4

¿Conoces a **Greg**? ¿Te has leído sus tres primeros libros y te has quedado con ganas de más? Pues que sepas que ya puedes conseguir **Diario de Greg: Días de perros**, la nueva aventura de este "pringadillo" tan divertido.



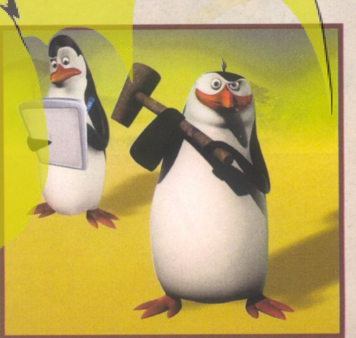
Paper Jamz



¿Una guitarra sin cuerdas? Pues sí, las Paper Jamz funcionan con solo tocar su superficie. Tienen canciones incorporadas, pero también puedes crear tus propios temas deslizando tus dedos sobre su superficie. Original, ¿no?

Vuelven los pingüinos

Los pingüinos de las pelis **Madagascar** vuelven al canal Nickelodeon con nuevos episodios. No te pierdas sus divertidísimas aventuras de lunes a viernes a las 19:10.

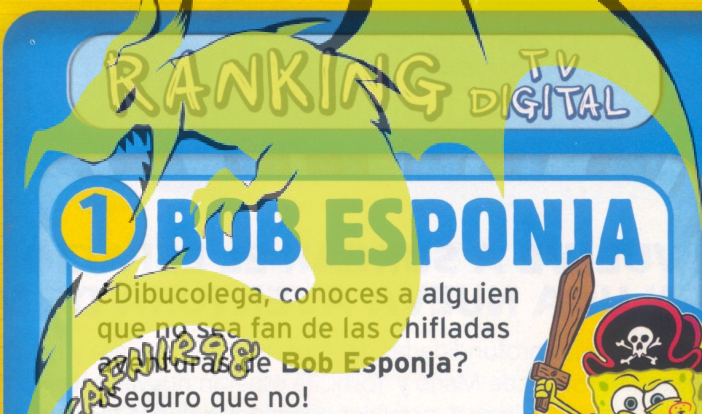




3
www.pegi.info
SUPER MARIO GALAXY 2
Nintendo
¡VUELVE A SURCAR EL ESPACIO EN UNA NUEVA AVENTURA DE MARIO!
Conquista las profundidades del espacio en esta nueva y extraordinaria aventura estelar de Mario y Yoshi. Te esperan nuevas galaxias por explorar, innovadores poderes e increíbles enemigos. ¡Nunca te habrá resultado tan espectacular librarte de ellos! Alcanza nuevos récords o derriba a los malos convirtiéndote en Mario Nube o Mario Roca... ¡y aprovecha las habilidades únicas de Yoshi para volar, correr y moverte entre las estrellas!
Para la mayoría de los héroes, el cielo es el límite.
¡Para Mario, no hay fronteras!
YOSHI
NUEVO
Ahora, el compañero de confianza de Mario se mueve por el espacio iluminando entornos oscuros, corriendo a velocidades de vértigo ¡y mucho más!
PODERES
NUEVO
Utiliza el trompotaladro para perforar planetas ¡y conviértete por primera vez en Mario Nube y Mario Roca!
DESLUMBRANTES GALAXIAS
NUEVO
¡Amplía tus horizontes poniendo rumbo a nuevas e increíbles galaxias!
MODO COOPERATIVO
¡Coge otro Mando de Wii y pónselo a Mario un poco más fácil!
DVD con tutorial incluido
¡Para aprender a jugar!
Wii
www.nintendo.es
© 2010 Nintendo



Dibucolega, ¿quieres que tu serie preferida llegue al número 1? Pues no tienes más que enviarnos tu voto por carta o por mail, así que... ¡a votar!



RANKING TV

1 BOB ESPONJA

Hemos decidido nombrar a **Bob Esponja** personaje del año, y es que esta esponja marina triunfa más que el chocolate.







2 CÓDIGO LYOKO

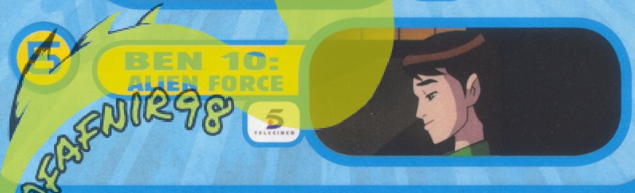
3 GERONIMO STILTON



4 SUPER HERO SQUAD



5 BEN 10: ALIEN FORCE



RANKING TV DIGITAL

1 BOB ESPONJA

¿Dibucolega, conoces a alguien que no sea fan de las chifladas aventuras de **Bob Esponja**? ¡Seguro que no!



2 GORMITI

3 PHINEAS Y FERB

4 CÓDIGO LYOKO

5 SUPER HERO SQUAD

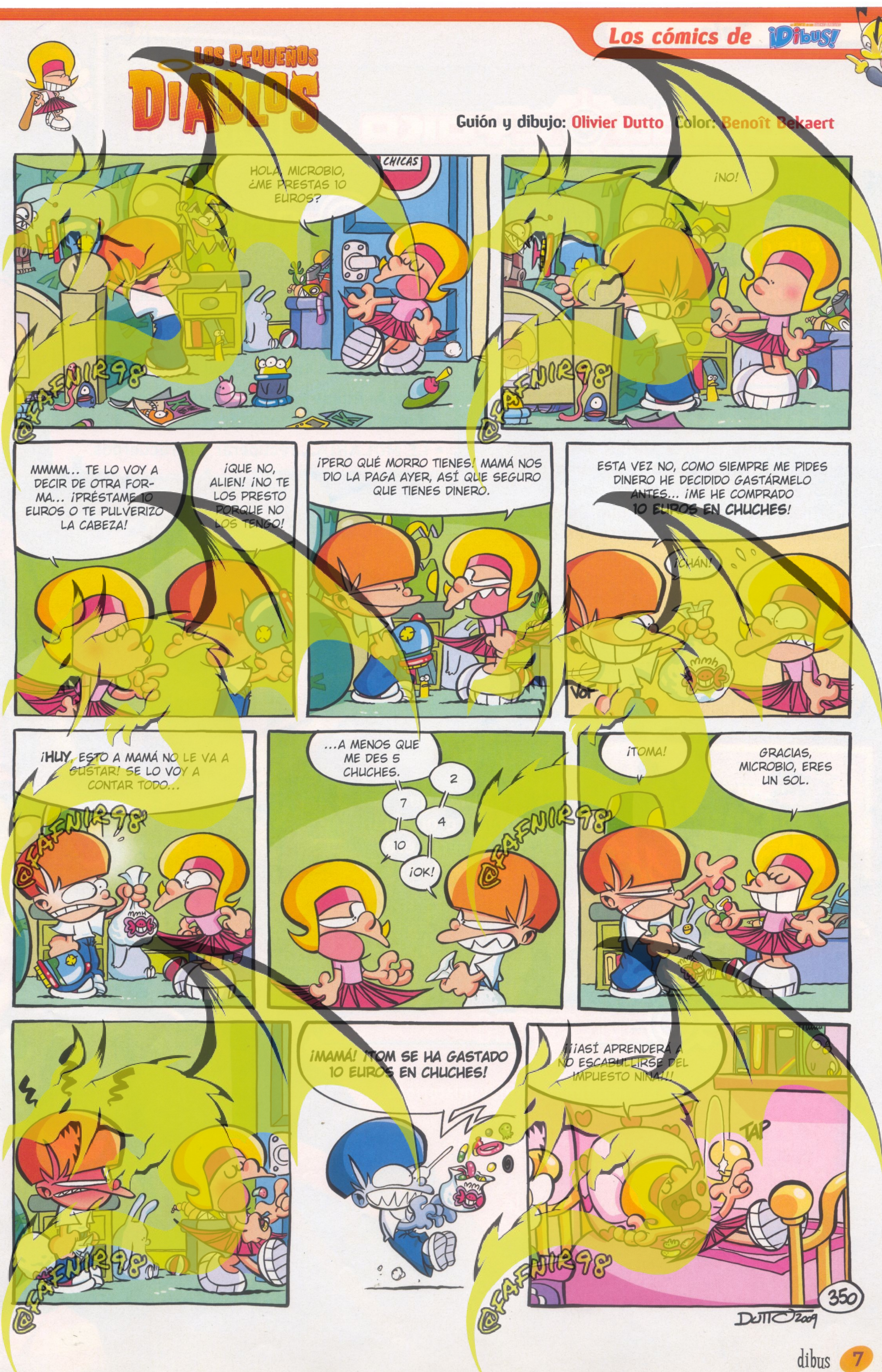
MI SERIE PREFE

Alba Paz

Mi serie favorita es Código Lyoko, porque me gustan las aventuras. Llevo tres años viéndola y no me pierdo ni un capítulo; hasta he conseguido que mi hermano pequeño la vea. Mis personajes favoritos son **Jeremy** y **Odd**. **Jeremy** es uno de mis favoritos porque es el más inteligente de la pandilla (junto con **Aelita**) y también porque es muy tímido. **Odd** también me gusta porque es muy gracioso, aunque a veces se pasa de la raya y no se toma nada en serio. También me gusta Bob Esponja, pero Código Lyoko es mi serie favorita.



Envíanos un mail a revistadibus@normaeditorial.com con el asunto "mi serie prefe" y cuéntanos cuál es tu serie de dibujos preferida y por qué te gusta tanto. Los mejores mails serán publicados en las páginas de la revista. Venga, dibucolega, no seas vago ¡estamos ansiosos por enterarnos de tus dibusugerencias!


LOS PEQUEÑOS DIABLOS
Guión y dibujo: Olivier Dutto Color: Benoît Bekaert
CHICAS
HOLA, MICROBIO, ¿ME PRESTAS 10 EUROS?
¡NO!
MMMM... TE LO VOY A DECIR DE OTRA FORMA... ¡PRÉSTAME 10 EUROS O TE PULVERIZO LA CABEZA!
¡QUE NO, ALIEN! ¡NO TE LOS PRESTO PORQUE NO LOS TENGO!
¡PERO QUÉ MORRO TIENES! MAMÁ NOS DIO LA PAGA AYER, ASÍ QUE SEGURO QUE TIENES DINERO.
ESTA VEZ NO, COMO SIEMPRE ME PIDES DINERO HE DECIDIDO GASTÁRMELO ANTES... ¡ME HE COMPRADO 10 EUROS EN CHUCHES!
¡CHÁN!
¡HUY, ESTO A MAMÁ NO LE VA A GUSTAR! SE LO VOY A CONTAR TODO...
...A MENOS QUE ME DES 5 CHUCHES.
2
7
4
10
¡OK!
¡TOMA!
GRACIAS, MICROBIO, ERES UN SOL.
¡MAMÁ! ¡TOM SE HA GASTADO 10 EUROS EN CHUCHES!
¡¡ASÍ APRENDERÁ A NO ESCABULLIRSE DEL IMPUESTO NIÑA!!!
TAP
350
DUTTO 2009



CÓDIGO LYOKO

Seguro que a ti también te ha conquistado, y es que Código Lyoko es una de las series que más triunfan entre los dibucolegas.

MUNDOS PARALELOS

Yumi, **Jeremy**, **Odd** y **Ulrich** son cuatro chicos normales, excepto por una cosa, conocen la existencia de un mundo virtual llamado Lyoko. Y es que dentro de una vieja fabrica abandonada, los cuatro alumnos de la academia Kadic encuentran un superordenador que controla este mundo paralelo. Gracias a unos escáners enormes, **Yumi**, **Odd** y **Ulrich** son transferidos a Lyoko. Una vez allí, conocerán a **Aelita**, una chica humanoide-virtual que es la única habitante de ese mundo, y la encargada de luchar contra **X.A.N.A.**

¿Sabías que el nombre original de la serie era Garage Kids?

AELITA

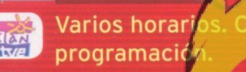
- **EDAD:** 13
- **PERSONALIDAD:** Dulce, simpática, un poco ingenua e inteligente.
- **PODERES:** Tiene la habilidad de manipular el entorno de Lyoko y crear clones.
- **ARMA:** Puede crear bolas de energía para lanzar contra sus enemigos.
- **LE MOLARÍA...** recuperar sus recuerdos.

ULRICH

- **EDAD:** 14
- **PERSONALIDAD:** Es algo tímido, y muy misterioso.
- **PODERES:** Puede hacer clones de sí mismo, algo muy útil para confundir a los enemigos.
- **ARMA:** Maneja muy bien la katana.
- **LE MOLA...** el manga y el deporte.

TENEMOS un PROBLEMA

El problema de Lyoko se llama **X.A.N.A.**, un virus muy peligroso que pretende destruir Lyoko, y de paso controlar la Tierra. Para lograrlo, **X.A.N.A.** crea un montón de monstruos para enfrentarse a los protas y atacar la Tierra. La misión de **Jeremy** y compañía será proteger a **Aelita** y encontrar el antivirus que desactive a **X.A.N.A.** ¡Prepárate para vivir un montón de aventuras!



Clan TVE: Varios horarios. Consultar programación.

1: Sábados y domingos.

JEREMY

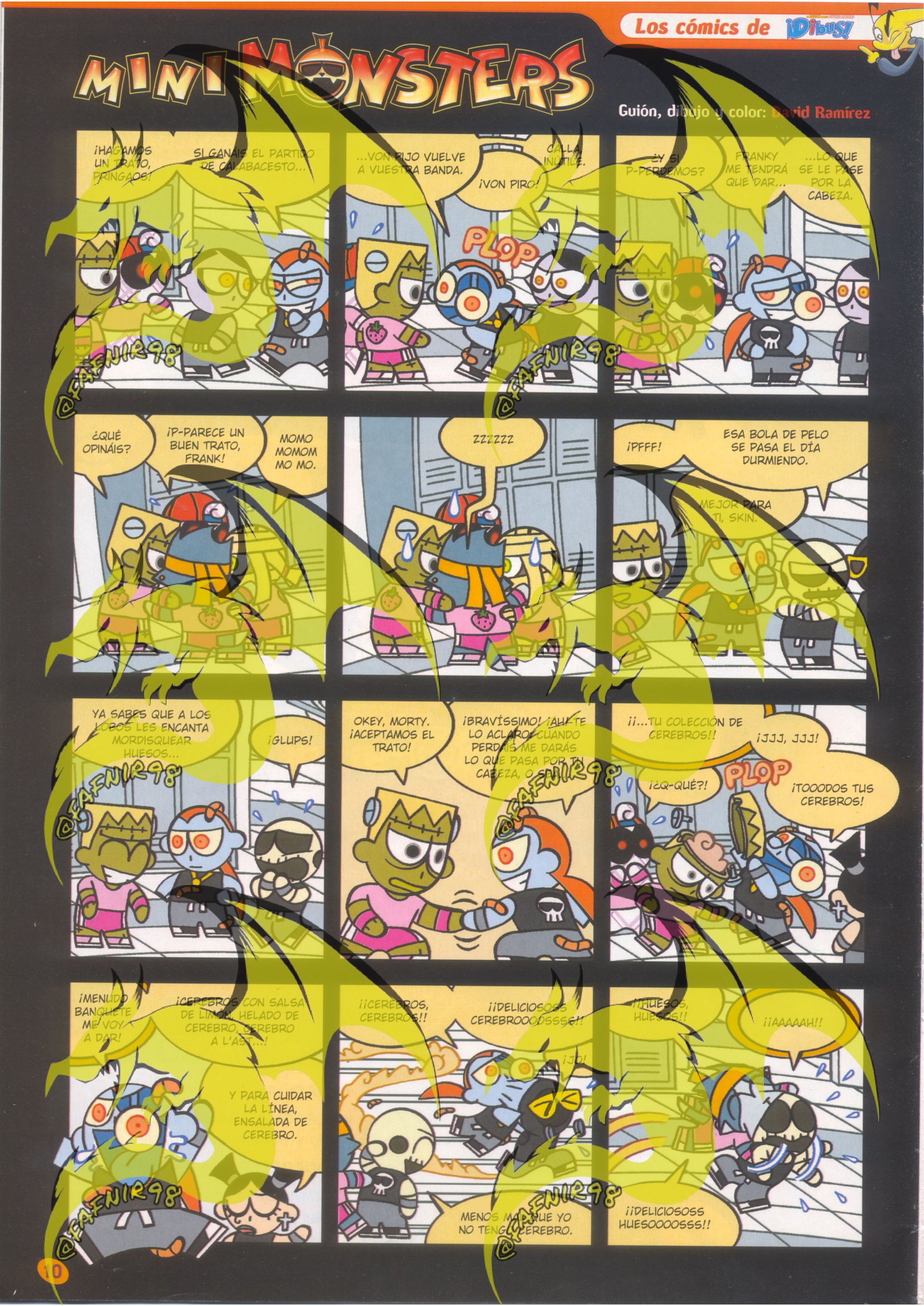
- **EDAD:** 13
- **PERSONALIDAD:** Siempre está dispuesto a ayudar a sus colegas.
- **PODERES:** Es capaz de arreglar cualquier cosa.
- **ARMA:** ¡Su cerebro! Es el más inteligente del grupo.
- **LE MOLA...** **Aelita** y los ordenadores.

YUMI

- **EDAD:** 15
- **PERSONALIDAD:** Es amable, y amiga de sus amigos.
- **PODERES:** Domina la telekinesis, o sea, que puede transportar objetos con la mente.
- **ARMA:** Tiene dos abanicos que puede lanzar y utilizar como escudo.
- **LE MOLA...** las artes marciales y **Ulrich**.

ODD

- **EDAD:** 14
- **PERSONALIDAD:** Es ingenioso, divertido y tiene mucha energía.
- **PODERES:** Puede ver el futuro próximo.
- **ARMA:** Lleva unos guantes que lanzan unas poderosas flechas láser.
- **LE MOLA...** la comida y la música.


MINI MONSTERS
Guión, dibujo y color: David Ramírez
¡HAGAMOS UN TRATO, PRINGAOS!
SI GANÁIS EL PARTIDO DE CALABACESTO...
...VON PIJO VUELVE A VUESTRA BANDA.
¡VON PIRO!
CALLA, INÚTIL.
PLOP
¿Y SI P-PERDEMOS?
FRANKY ME TENDRÁ QUE DAR...
...LO QUE SE LE PASE POR LA CABEZA.
¿QUÉ OPINÁIS?
¡P-PARECE UN BUEN TRATO, FRANK!
MOMO MOMOM MO MO.
ZZZZZZ
¡PFFF!
ESA BOLA DE PELO SE PASA EL DÍA DURMIENDO.
MEJOR PARA TI, SKIN.
YA SABES QUE A LOS LOBOS LES ENCANTA MORDISQUEAR HUESOS...
¡GLUPS!
OKEY, MORTY. ¡ACEPTAMOS EL TRATO!
¡BRAVÍSSIMO! ¡AH! TE LO ACLARO: CUANDO PERDÁIS ME DARÁS LO QUE PASA POR TU CABEZA, O
¡¡...TU COLECCIÓN DE CEREBROS!!
¡JJJ, JJJ!
¿Q-QUÉ?!
PLOP
¡TOOODOS TUS CEREBROS!
¡MENUDO BANQUETE ME VOY A DAR!
¡CEREBROS CON SALSA DE LIMÓN, HELADO DE CEREBRO, CEREBRO A L'AST...!
Y PARA CUIDAR LA LÍNEA, ENSALADA DE CEREBRO.
¡¡CEREBROS, CEREBROS!!
¡¡DELICIOSOSS CEREBROOOOOSSSS!!
¡JO!
MENOS MAL QUE YO NO TENGO CEREBRO.
¡¡HUESOS, HUESOS!!
¡¡AAAAAH!!
¡¡DELICIOSOSS HUESOOOOSSS!!


playmobil
interactive
Los Caballeros
La Espada Mágica del Reino
playmobil
interactive
CIRCUS
¡Todos a pista!
¡Ya disponible en tu consola!
www.pegi.info
Published by
HMH
INTERACTIVE
MORGEN
STUDIOS
Wii
NINTENDO DS
© Playmobil interactive · Los Caballeros · La Espada Mágica del Reino. © Playmobil interactive · Circus — ¡Todos a pista! Developed by morgen studios · All trademarks and logos are protected. © 2010 Geobra Brandstätter GmbH & Co. KG, Zirndorf, Germany PLAYMOBIL® is a registered trademark. Pronounced: play-mo-beel. Trademarks are property of their respective owners. Nintendo DS and Wii are trademarks of Nintendo.
@FAFNIR98



DreamWorks

Shrek
Felices para siempre...

Si te molan las aventuras y quieres pasar un buen rato, no te pierdas la última peli de Shrek. ¡Vuelve el ogro más molón!

¡Menudo acuerdo!

A pesar de que es un ogro, **Shrek** se ha convertido en un tranquilo padre de familia. Ya no ahuyenta a los humanos, ni está siempre de mal humor... Y claro, le entra la nostalgia por los tiempos en los que se sentía un ogro de verdad. Así que para saber qué se siente siendo un auténtico ogro, **Shrek** firma un pacto con el malvado (y pequeño) **Rumpelstiltskin**, un negociante muy avispado...

Shrek

Es verde, feo, no huele demasiado bien... ¡normal! ¡Es un ogro! En su cuarta peli, **Shrek** tendrá que deshacer el increíble lío en el que se ha metido.

Huy, Fiona no ha salido muy bien en este dibujo...

Rumpelstiltskin

Es el malo de la peli, domina el reino de Muy Muy Lejano con su batallón de brujas, y ha ofrecido una recompensa para librarse de los ogros, ¡sobre todo de **Fiona** y **Shrek**!

Gato con Botas

Famoso por ser valiente y seductor, ahora se ha convertido en un gato casero mimado... ¡y [illegible]! **Gato** es el confidente de **Fiona**, y el único que conoce su secreto.



Fiona

En esta peli, **Fiona** se ha convertido en la líder del ejército de resistencia de los ogros. Su objetivo: derrotar a **Rumpelstiltskin**, y devolver la paz al reino de Muy Muy Lejano.

Todo al revés

La letra pequeña del contrato entre **Shrek** y **Rumpelstiltskin** esconde una trampa... Y **Shrek** acaba en un universo alternativo en el que es un verdadero ogro y todos le temen. Claro que el reino de Muy Muy Lejano ha cambiado bastante: los ogros son perseguidos, **Rumpelstiltskin** es el rey, y **Shrek** nunca ha conocido a **Fiona** ni a **Asno**, ni a **Gato**... ¡ni a ninguno de sus amigos! **Shrek** tendrá que hacer todo lo posible para salvar a sus colegas, restablecer su mundo y recuperar a **Fiona**.

Cómo se hace Shrek

1. Se parte del storyboard, una especie de libro con todas la escenas dibujadas.
2. En la primera fase de la animación las imágenes tienen muy pocas texturas.
3. En la segunda fase las imágenes tienen más detalles, pero todavía falta por definir el fondo.
4. En la fase final, las imágenes ya tienen todos los efectos, incluyendo la iluminación y el fondo detallado.

Asno

En esta realidad paralela, **Asno** se gana la vida cantando para la corte de brujas. ¡Ah! Y le tiene miedo a los ogros, ¡porque les encanta la carne de asno!


Los cómics de ¡Dibus!
PÍO, PÍO... ¡CUAK!
Guión: Lapuss Dibujo: Baba Color: Tartuff
Baba-TARTUFF-LAPUSS'
LE PIOU
© DUPUIS, 2008 by Lapuss, Baba, Tartuff
www.dupuis.com – All rights reserved
@FAFNIR98
14 dibus


¡Solo 2 cm de grosor!
¡Nueva tecnología táctil!
Paper Jamz
INSTANT ROCKSTAR
¡Rasguea al ritmo de las 3 canciones incluidas y reprodúcelas!
¡Toca los verdaderos acordes de la canción!
¡Crea tu propia música!
5 modelos diferentes
POP 2
ROCK 1
BUSTAMANTE
"A contracorriente"
¡Conviértete en una ESTRELLA DE ROCK al instante!
¡Toca las 3 canciones incluidas!
BUSTAMANTE
A contracorriente
GIOCHI PREZIOSI



LA PÁGINA DE Bob ESPONJA

Si te gusta Bob Esponja, levanta la mano. Si no te pierdes ningún capítulo de la serie levanta un pie. Si este verano te gustaría hacer una visita a fondo Bikini, cierra un ojo. ¡Y si todavía no te has caído al suelo, sigue leyendo, dibucolega!

EL KRUSTÁCEO KRUJIENTE

¿Cuál es el restaurante más famoso de Fondo Bikini? ¡El Crustáceo Crujiente con sus fantásticas cangreburgers! Y es que aunque el **Señor Cangrejo** no es agradable, sus exquisitas hamburguesas han conquistado a los habitantes de Fondo Bikini. Sobre todo al bueno de **Bob Esponja**, que está obsesionado con ellas y quiere ser el cocinero más famoso de todos los océanos... ¿Crees que lo conseguirá?

En este libro aparece el ingrediente secreto de las cangreburgers... ¡quién pudiera leerlo!

ARENITA

LE RECONOCERÁS POR... es la única ardilla que vive bajo el mar. Para poder vivir bajo el agua necesita un traje y un casco parecidos a los de un astronauta.

LE GUSTA: Todo lo que tiene que ver con la ciencia.

NO LE GUSTA: Plankton, porque nunca está de buen humor.

CURIOSIDAD: Arenita tiene varias mascotas que viven con ella en su "burbuja de cristal".

DEBILIDAD: Los experimentos científicos más bien raritos.

RELACIÓN CON BOB ESPONJA: Es su mejor amiga.



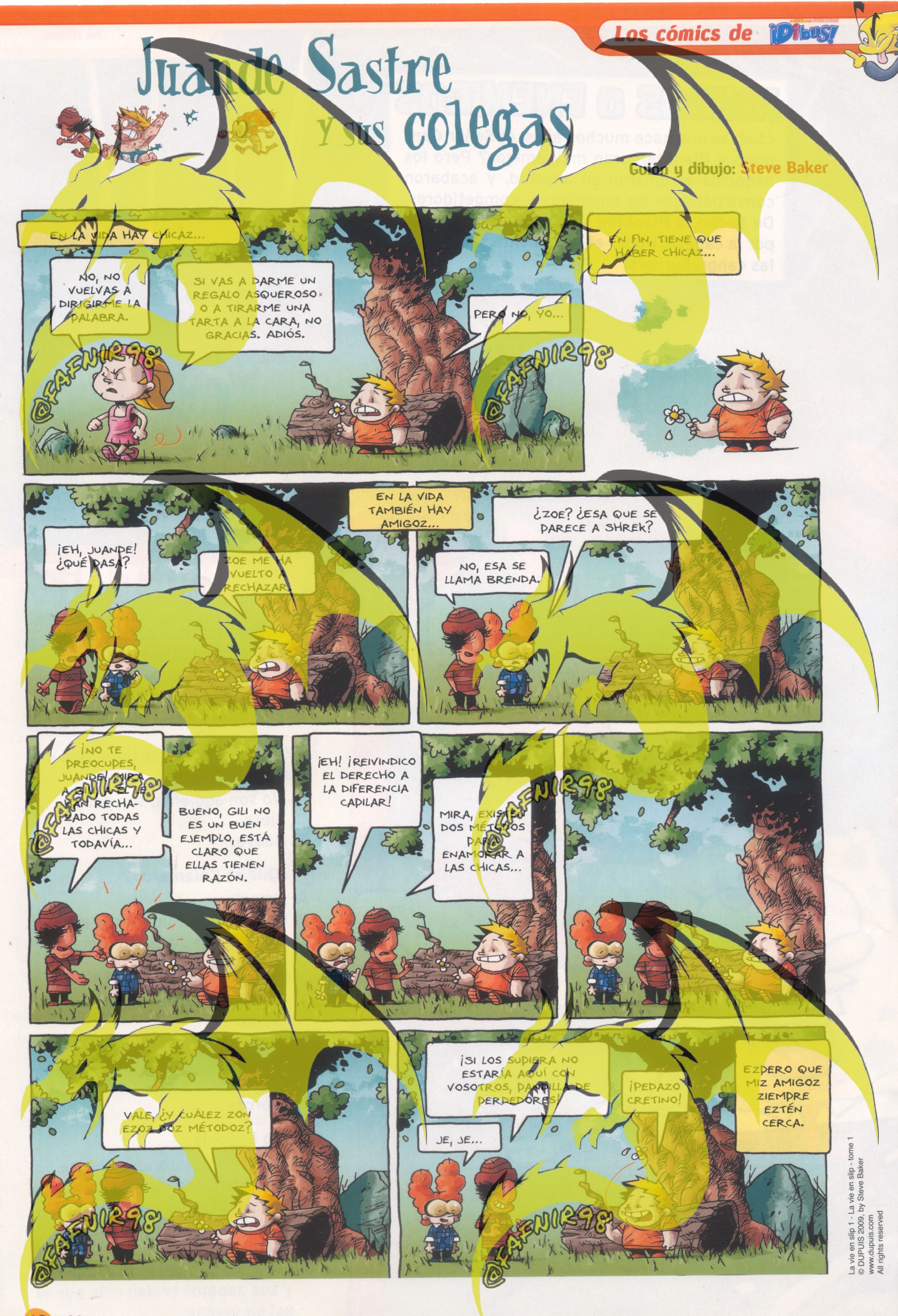
AMIGOS O ENEMIGOS

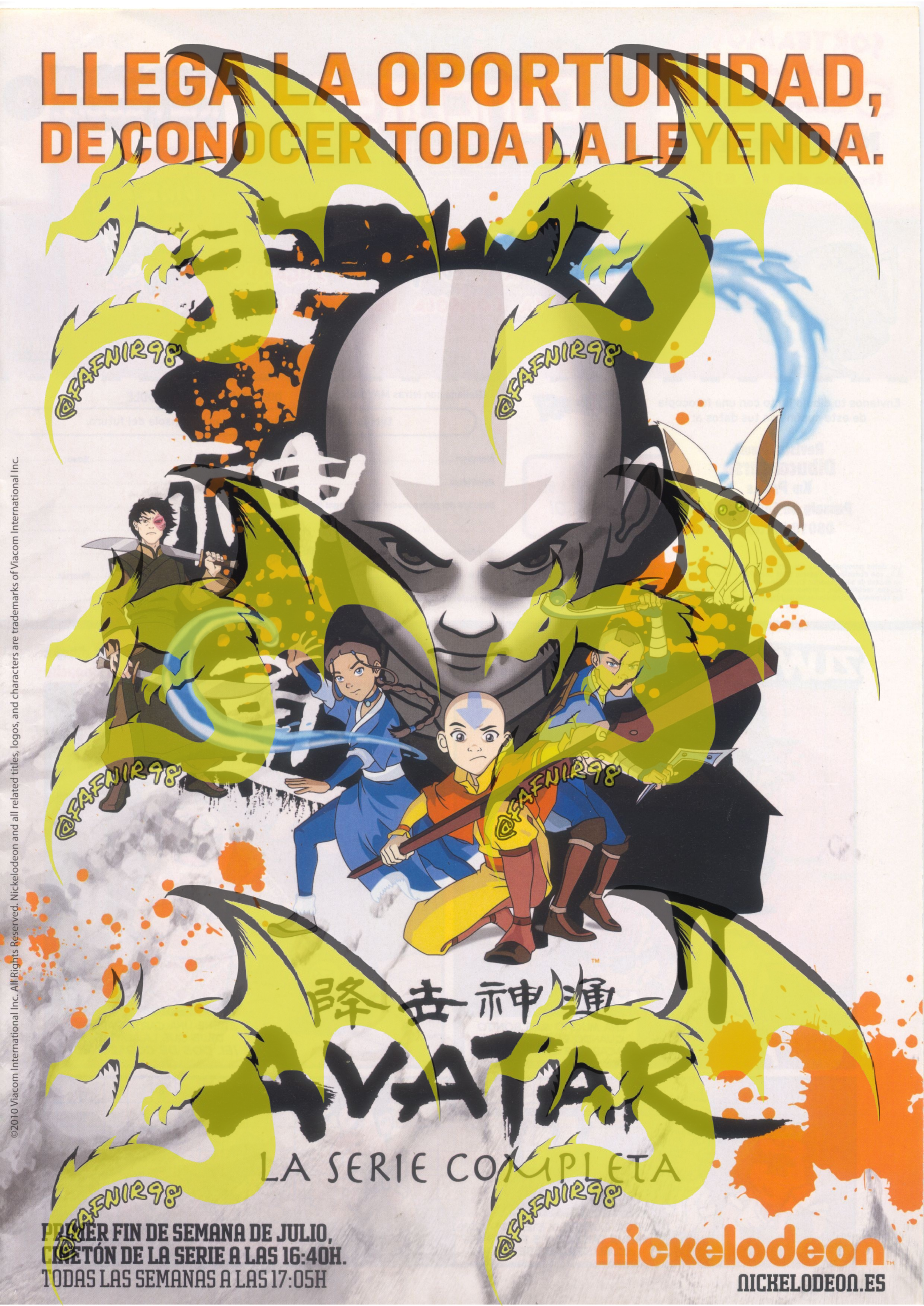
¿Sabías que hace muchos años, **el Señor Cangrejo** y **Plankton** eran muy amigos? Pero los negocios arruinaron su amistad, y acabaron convirtiéndose en enemigos y competidores. De hecho, a **Plankton** solo le ronda una cosa por la cabeza: ¡robar el ingrediente secreto de las cangreburgers!

MINI QUIZ

1. ¿Sobre cuántos colchones duerme **Bob Esponja**?
   - **A.** Sobre uno, como todo el mundo.
   - **B.** Sobre tres.
   - **C.** ¡**Bob Esponja** no duerme nunca!
2. ¿Cuántos agujeros tiene **Bob** en su cara?
   - **A.** No son agujeros, son pecas.
   - **B.** Siete.
   - **C.** Nueve.
3. ¿Qué es **Calamardo**?
   - **A.** Un pulpo.
   - **B.** Un señor de color verde sin pelo.
   - **C.** Un mutante de cuatro patas.
4. ¿En qué es experta **Arenita**?
   - **A.** Es la mejor creando relojes de arena.
   - **B.** Es la mejor karateka de Fondo Bikini.
   - **C.** Sus tortillas son las más sabrosas.
5. **Bob Esponja**...
   - **A.** ...estudia Fisioterapia Marina en la Universidad de Fondo Bikini.
   - **B.** ...usa dentadura postiza, y le encanta comer espinacas con picante.
   - **C.** ...tiene tres pestañas en cada ojo y sus zapatos brillan más que el sol en verano.

SOLUCIONES: 5-C \ 4-C \ 3-A \ 2-C \ 1-B


Los cómics de ¡Dibus!
Juande Sastre y sus colegas
Guión y dibujo: Steve Baker
EN LA VIDA HAY CHICAZ...
NO, NO VUELVAS A DIRIGIRME LA PALABRA.
SI VAS A DARME UN REGALO ASQUEROSO O A TIRARME UNA TARTA A LA CARA, NO GRACIAS. ADIÓS.
PERO NO, YO...
EN FIN, TIENE QUE HABER CHICAZ...
¡EH, JUANDE! ¿QUÉ PASA?
ZOE ME HA VUELTO A RECHAZAR.
EN LA VIDA TAMBIÉN HAY AMIGOZ...
¿ZOE? ¿ESA QUE SE PARECE A SHREK?
NO, ESA SE LLAMA BRENDA.
¡NO TE PREOCUPES, JUANDE! MIRA A ... HAN RECHAZADO TODAS LAS CHICAS Y TODAVÍA...
BUENO, GILI NO ES UN BUEN EJEMPLO, ESTÁ CLARO QUE ELLAS TIENEN RAZÓN.
¡EH! ¡REIVINDICO EL DERECHO A LA DIFERENCIA CAPILAR!
MIRA, EXISTEN DOS MÉTODOS PARA ENAMORAR A LAS CHICAS...
VALE, ¿Y CUÁLEZ ZON EZOZ DOZ MÉTODOZ?
¡SI LOS SUPIERA NO ESTARÍA AQUÍ CON VOSOTROS, PANDILLA DE PERDEDORES!
JE, JE...
¡PEDAZO CRETINO!
EZPERO QUE MIZ AMIGOZ ZIEMPRE EZTÉN CERCA.

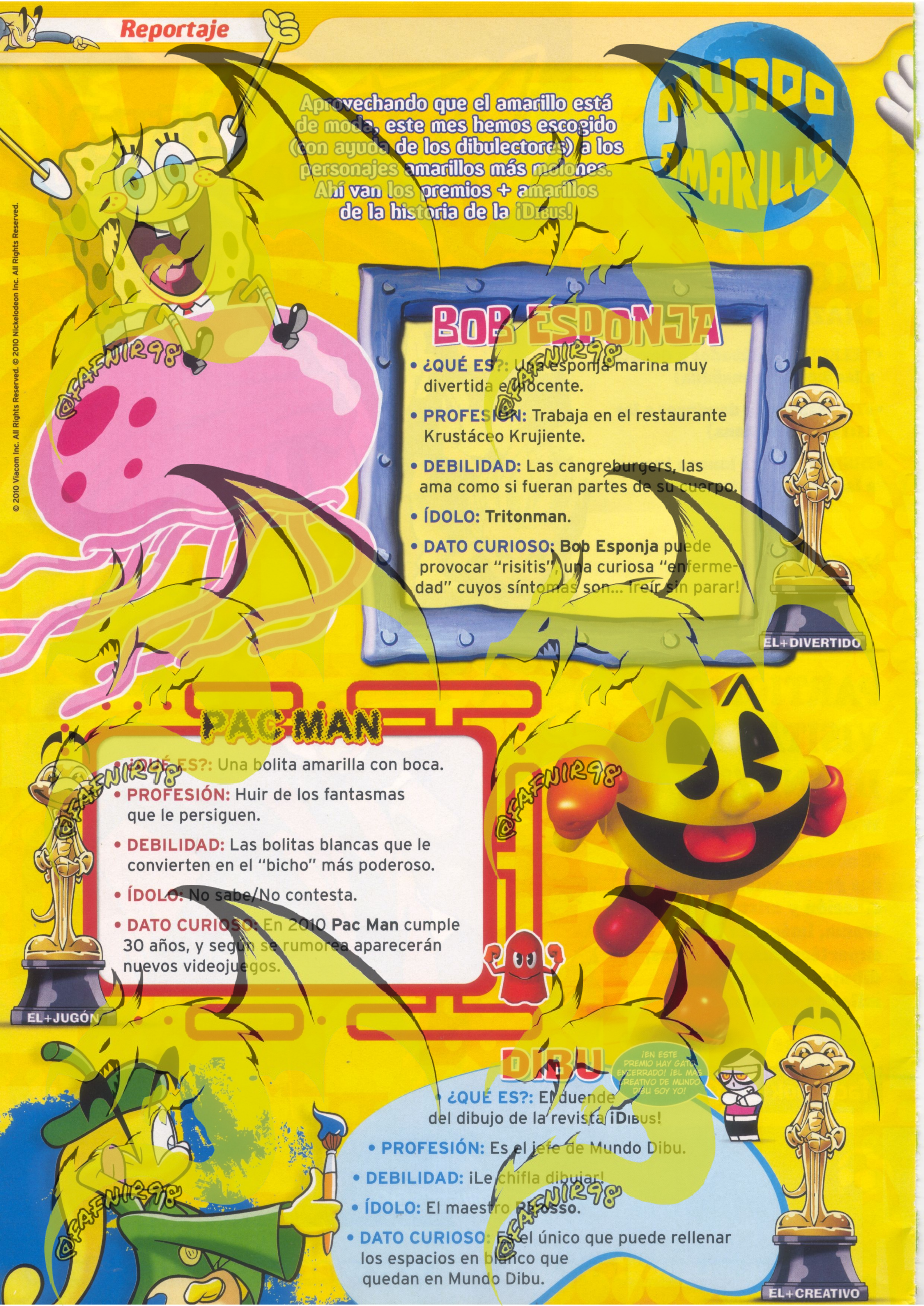


LLEGA LA OPORTUNIDAD,
DE CONOCER TODA LA LEYENDA.
降世神通
AVATAR
LA SERIE COMPLETA
PRIMER FIN DE SEMANA DE JULIO,
CINETÓN DE LA SERIE A LAS 16:40H.
TODAS LAS SEMANAS A LAS 17:05H
nickelodeon
NICKELODEON.ES
@FAFNIR98



SORTEAMOS lotes de 3 cómics de KID PADDLE (tomos del 1 a 8)
DIBU CONCURSO
KID PADDLE 8
¿QUIERES GANAR UNO? ¡DIBUJA A KID PADDLE JUGANDO CON LA CONSOLA DEL FUTURO!
MIDAM
KID PADDLE
MI NOMBRE ES PADDLE KID PADDLE
NORMA Editorial
Envíanos tu dibujo junto con una fotocopia de este cupón con tus datos a:
¡Dibus!
Revista ¡Dibus!
Dibuconcurso
Kid Paddle
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona
¡TIENES HASTA EL 31 DE JULIO!
Los datos personales que nos remitas serán incorporados a un fichero responsabilidad de Norma Editorial S.A., con domicilio en Passeig Sant Joan 7, Principal. 08010, Barcelona, únicamente para el envío del regalo en el caso de salir ganador. En ningún caso se utilizarán con fines comerciales. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote por escrito a Norma Editorial S.A. Para leer todos los términos y condiciones visita http://www.2kgamesinternacional.com/es/terms
(Rellena con letras MAYÚSCULAS)
DIBUCONCURSO KID PADDLE
Dibuja a Kid Paddle jugando con la consola del futuro.
Nombre: Edad:
Apellidos:
Nombre del padre/madre o tutor legal (solo menores de 14 años):
Teléfono: E-mail:
Calle: Número: Piso: Puerta:
Población: Código Postal: Provincia:
ZUMBAOS
Nuestros amigos los magos
Guión y dibujo: Juan Carlos Bonache
ERA MUCHO MÁS BONITO CUANDO EL CONEJO LO SACABA DE UNA CHISTERA.
FACTURA
¿TIENE UNA CARTA PARA MÍ? DEJE QUE LA ADIVINE... ¡EL DOS DE CORAZONES!
¿POR QUÉ FÉLIX SIEMPRE CONSIGUE TAN BUENAS PROPINAS? ¿CUÁL SERÁ SU SECRETO?
@FAFNIR98


© LEVEL-5/FC INAZUMA ELEVEN - TV Tokyo
INAZUMA ELEVEN
SIGUE
INAZUMA ELEVEN EN:
• (sábados y domingos
a las de la mañana)
• (sábados y domingos a las
11:15 de la mañana)
• DISNEY XD (de lunes a jueves
a las 19:50 de la tarde)
INAZUMA ELEVEN
WWW
PARTICIPA Y
VISITA LA WEB
DE INAZUMA
.inazumaeleven.tv
"Encontrarás todo sobre
sus protagonistas, la
emoción y misterio de su
trama, imágenes de las
supertécnicas, concursos,
dibujos para colorear y
miles de cosas más"
visitanos en:
facebook
twitter
Arait Multimedia
www.inazumaeleven.tv
www.araitmultimedia.es
@FAFNIR98



MUNDO AMARILLO

Aprovechando que el amarillo está de moda, este mes hemos escogido (con ayuda de los dibulectores) a los personajes amarillos más molones. Ahí van los premios + amarillos de la historia de la ¡Dibus!

BOB ESPONJA

- **¿QUÉ ES?:** Una esponja marina muy divertida e inocente.
- **PROFESIÓN:** Trabaja en el restaurante Krustáceo Krujiente.
- **DEBILIDAD:** Las cangreburgers, las ama como si fueran partes de su cuerpo.
- **ÍDOLO:** **Tritonman.**
- **DATO CURIOSO:** **Bob Esponja** puede provocar "risitis", una curiosa "enfermedad" cuyos síntomas son... ¡reír sin parar!

EL+DIVERTIDO

PAC MAN

- **¿QUÉ ES?:** Una bolita amarilla con boca.
- **PROFESIÓN:** Huir de los fantasmas que le persiguen.
- **DEBILIDAD:** Las bolitas blancas que le convierten en el "bicho" más poderoso.
- **ÍDOLO:** No sabe/No contesta.
- **DATO CURIOSO:** En 2010 **Pac Man** cumple 30 años, y según se rumorea aparecerán nuevos videojuegos.

EL+JUGÓN

DIBU

- **¿QUÉ ES?:** El duende del dibujo de la revista ¡Dibus!
- **PROFESIÓN:** Es el jefe de Mundo Dibu.
- **DEBILIDAD:** ¡Le chifla dibujar!
- **ÍDOLO:** El maestro Picasso.
- **DATO CURIOSO:** Es el único que puede rellenar los espacios en blanco que quedan en Mundo Dibu.

EL+CREATIVO



WARIO

- **¿QUÉ ES?:** La némesis de **Mario**.
- **PROFESIÓN:** Se dedica a hacer el mal, es el "reverso tenebroso" de **Mario**.
- **DEBILIDAD:** Le chiflan los coches.
- **ÍDOLO:** **Mario** (aunque jamás lo reconocerá).
- **DATO CURIOSO:** Cuando era pequeño solía jugar con **Mario**, y siempre perdía. Esa es una de las razones de que se lleven fatal.

PIKACHU

- **¿QUÉ ES?:** Un bicho amarillo con orejas y cola.
- **PROFESIÓN:** Es un **Pokémon**.
- **DEBILIDAD:** Le encanta el ketchup.
- **ÍDOLO:** ¡Pika! ¡Pika!
- **DATO CURIOSO:** Cuando está cerca de un campo magnético, **Pikachu** no puede descargar electricidad, y se pone malo, como si tuviera la gripe.

BART SIMPSON

- **¿QUÉ ES?:** Un niño amarillo de 10 años.
- **PROFESIÓN:** Estudiante y alborotador.
- **DEBILIDADES:** Los cómics, patinar... ¡y hacer travesuras!
- **ÍDOLO:** **Krusty**, el payaso.
- **DATO CURIOSO:** **Bart**, como muchos de los personajes de la serie, es zurdo.

Este mes queremos darte unos cuantos consejos ecológicos. Ya sabes, si te importa el planeta, ¡no te pierdas esta sección!

La sección DIBU ECOLÓGICA

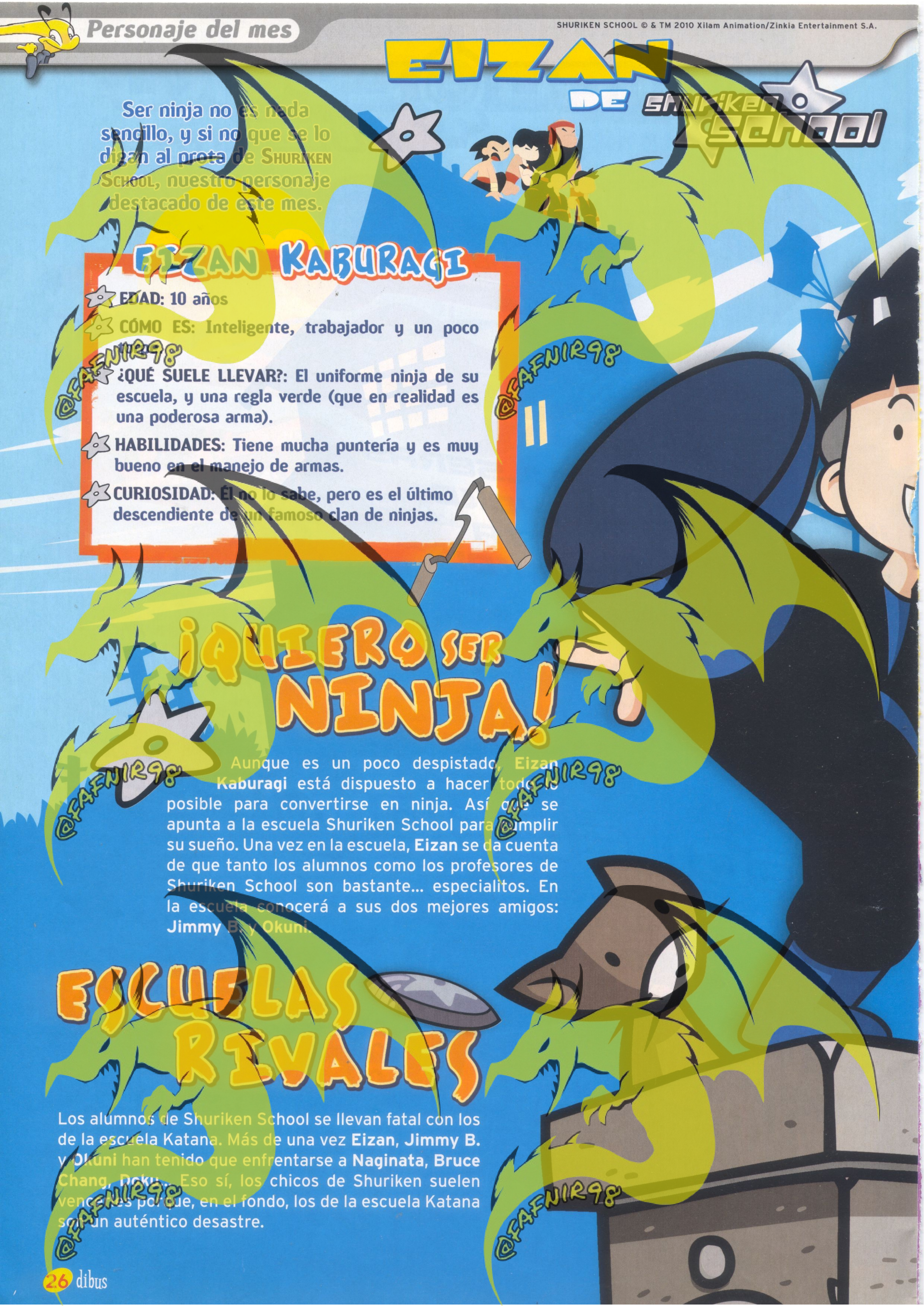


Si eres fan de los cómics y tienes espíritu ecologista, no te pierdas AUTOBIO.

10 CONSEJOS ECOLÓGICOS

1. Cierra el grifo mientras te enjabonas o te lavas los dientes. ¡No uses más agua de la que necesitas!
2. Dúchate en lugar de bañarte, así consumirás cuatro veces menos agua y energía.
3. En verano lo mejor es ventilar la casa durante las primeras horas de la mañana y/o durante la noche, a esas horas el aire está más fresco.
4. Si pones el aire acondicionado, recuerda que su temperatura tiene que estar entre 24º y 26º, y nunca por debajo de 22º.
5. Evita abrir innecesariamente la puerta del horno, si lo haces se pierde parte del calor acumulado.
6. Hay que tapar las sartenes y cazuelas, si no se tapan su consumo se multiplica por tres.
7. No descongeles los alimentos en el horno o en el microondas: ahorrarás energía y calidad.
8. Abre la puerta del frigorífico o congelador el menor número de veces, así evitarás pérdidas de frío.
9. Desenchufa el cargador cuando termine, si permanece conectado sigue consumiendo electricidad.
10. Sigue las reglas de las tres R: reduce, recicla y reutiliza.


CÓDIGO LYOKO ™
PULSERAS
AELITA
ODD
WILLIAM
ULRICH
YUMI
¡LAS NUEVAS PULSERAS DE CÓDIGO LYOKO YA DE VENTA EN TU KIOSKO!
¡COLECCIÓNALAS!
COLECCIÓN OFICIAL DE CROMOS
COLECCIÓN ADHESIVOS HOLOGRÁFICOS + POSTER
OFFICIAL STICKER COLLECTION
@FAFNIR98
www.e-max.com.es
MoonScoop
Code Lyoko ™ © 2007 Moonscoop, France 3. All Rights reserved.



EIZAN DE SHURIKEN SCHOOL

Ser ninja no es nada sencillo, y si no que se lo digan al prota de SHURIKEN SCHOOL, nuestro personaje destacado de este mes.

EIZAN KABURAGI

- **EDAD:** 10 años
- **CÓMO ES:** Inteligente, trabajador y un poco [illegible]
- **¿QUÉ SUELE LLEVAR?:** El uniforme ninja de su escuela, y una regla verde (que en realidad es una poderosa arma).
- **HABILIDADES:** Tiene mucha puntería y es muy bueno en el manejo de armas.
- **CURIOSIDAD:** Él no lo sabe, pero es el último descendiente de un famoso clan de ninjas.

¡QUIERO SER NINJA!

Aunque es un poco despistado, **Eizan Kaburagi** está dispuesto a hacer todo lo posible para convertirse en ninja. Así que se apunta a la escuela Shuriken School para cumplir su sueño. Una vez en la escuela, **Eizan** se da cuenta de que tanto los alumnos como los profesores de Shuriken School son bastante... especialitos. En la escuela conocerá a sus dos mejores amigos: **Jimmy B.** y **Okuni**.

ESCUELAS RIVALES

Los alumnos de Shuriken School se llevan fatal con los de la escuela Katana. Más de una vez **Eizan**, **Jimmy B.** y **Okuni** han tenido que enfrentarse a **Naginata**, **Bruce Chang**, **Doku**... Eso sí, los chicos de Shuriken suelen vencerles porque, en el fondo, los de la escuela Katana son un auténtico desastre.



LA HISTORIA DE SHURIKEN SCHOOL

¿Sabes cómo se creó la escuela de ninjas Shuriken School? Pues hace un montón de años, había un ninja algo torpe llamado **Koji Murasaki**. Unos niños huérfanos le admiraban y solían seguirle. Pero él estaba un poco harto, así que cogió una piedra enorme y cuando iba a lanzársela se le cayó sobre la cabeza y se partió en dos. Los niños fliparon, y decidieron convertirse en sus alumnos.

Si todavía no has visto esta serie tan chula, búscala en CLAN TVE.

OKUNI DOHAN

Es la mejor amiga de **Eizan** y la estudiante más destacada de la escuela, ¡quiere ser la mejor ninja del mundo! Se le da muy bien el arte de desaparecer. Su forma de ser nos recuerda un poco a **Hermione Granger.**

JIMMY B.

Tiene 11 años, es un poco perezoso y no muy buen estudiante. Es muy ágil y flexible, o sea, que tiene mucho futuro como ninja. Le mola la música hip-hop, el deporte, y es algo rebelde.

¿SABÍAS QUE...

- ...los creadores de la serie son los hermanos **Emilio y Jesús Gallego**?
- ...la idea de **Shuriken School** surgió a partir de un cómic de 4 páginas que crearon sus autores en 1994?
- ...**Cerdo**, uno de los personajes de la serie, está basado en **Ulom**, el cerdo que aparece en **Dragon Ball**?
- ...los hermanos **Gallego** están trabajando en una nueva serie de dibujos que se llamará **The Fishtail Saga**?

NAGINATA

Es uno de los estudiantes de Katana, la escuela rival. Es egoísta, tramposo y le encanta engañar a todo el mundo.


SUPER MEGA DIBUCONCURSO
¡Ya está aquí! Llega a Wii la mayor aventura jamás protagonizada por Mario.
Super Mario Galaxy 2 llega para convertirse en la aventura de plataformas más divertida de cuantas has jugado. Y si todavía no tienes la Wii, esta es tu oportunidad de ganar la tuya con Super Mario Galaxy 2.
Wii Sports
Wii Sports Resort
Super Mario Galaxy 2
Sorteamos:
1 consola Wii con Wii Sports y Wii Sports Resort (con Wii Motion Plus)
+
10 videojuegos Super Mario Galaxy 2
@FAFNIR98


SUPER MARIO GALAXY 2
¡Explora montones de galaxias nuevas con la nave espacial de Mario!
¡Flipa, dibucolega, con Yoshi convertido en una auténtica estrella!
¿Quieres ganar uno de los premios que sorteamos?
¡Dibuja a Mario con un disfraz original y nunca visto!
Nintendo®
TM, ® and the Wii Logo are trademarks of Nintendo. © 2010 Nintendo.
¡Dibus!
Envíanos tu dibujo junto con una fotocopia de este cupón con tus datos a:
Revista ¡Dibus!
Dibuconcurso
Super Mario Galaxy 2
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona
¡TIENES HASTA EL 31 DE JULIO
(Rellena con letras MAYÚSCULAS)
DIBUCONCURSO SUPER MARIO GALAXY 2
Dibuja a Mario con un disfraz original y nunca visto.
Nombre: Edad:
Apellidos:
Nombre del padre/madre o tutor legal (solo menores de 14 años):
Teléfono: E-mail:
Calle: Número: Piso: Puerta:
Población: Código Postal: Provincia:
Los datos personales que nos remitas serán incorporados a un fichero responsabilidad de Norma Editorial S.A., con domicilio en Passeig Sant Joan 7, Principal. 08010, Barcelona, únicamente para el envío del regalo en el caso de salir ganador. En ningún caso se utilizarán con fines comerciales. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote por escrito a Norma Editorial S.A.
@FAFNIR98

COMICMANÍA



ARTEMIS FOWL

Tiene 14 años, es un genio del crimen y conoce a unos cuantos seres mágicos. ¿Sabes de qué joven millonario estamos hablando?

DIBUDATOS

- **Autor:** Eoin Colfer y Andrew Donkin.
- **Editorial:** Norma Editorial
- **Número de páginas:** 126
- **Te gustará si te molan...** las novelas de Harry Potter.

La saga de Artemis Fowl está compuesta, de momento, por 7 novelas.

FOWL, ARTEMIS FOWL

Artemis Fowl: Encuentro en el Ártico es el título de la segunda novela gráfica de las aventuras de este prodigioso joven. En esta ocasión, **Artemis** tendrá que viajar a Rusia para tratar de rescatar a su padre. Pero la cosa no pinta nada bien: ¡al padre de **Artemis** lo ha secuestrado un grupo de peligrosos mafiosos! Por suerte, el prota contará con la ayuda de **Mayordomo**, su inseparable (y gigantesco) guardaespaldas, de la capitana **Holly Canija** y del resto de seres mágicos que habitan bajo el suelo.



YAKARI 3

YAKARI Y EL GRIZZLY • EL SECRETO DE HIJO DEL TRUENO

Yakari, el pequeño indio sioux que más nos gusta, no para de vivir aventuras junto a sus amigos los animales. ¡Yakarízate!

¡HAZ EL INDIO!

En el tercer tomo de Yakari encontrarás dos historias: **Yakari y el Grizzly** y **El secreto de Hijo del Trueno**. En la primera, un castor y dos mapaches han desaparecido, y **Yakari** y su inseparable caballo **Hijo del Trueno** son los únicos que pueden descubrir qué es lo que está pasando. Todo parece indicar que un oso muy egoísta tiene algo que ver... En la segunda historia, **Hijo del Trueno** se separa de **Yakari** porque tiene que cumplir una misteriosa prueba... ¡No te pierdas las nuevas aventuras de nuestro indio preferido!

DIBUDATOS

- **Autor:** Derib y Job
- **Editorial:** Norma Editorial
- **Número de páginas:** 94
- **Te gustará si te molan...** los cómics clásicos.

Tea Stilton 1

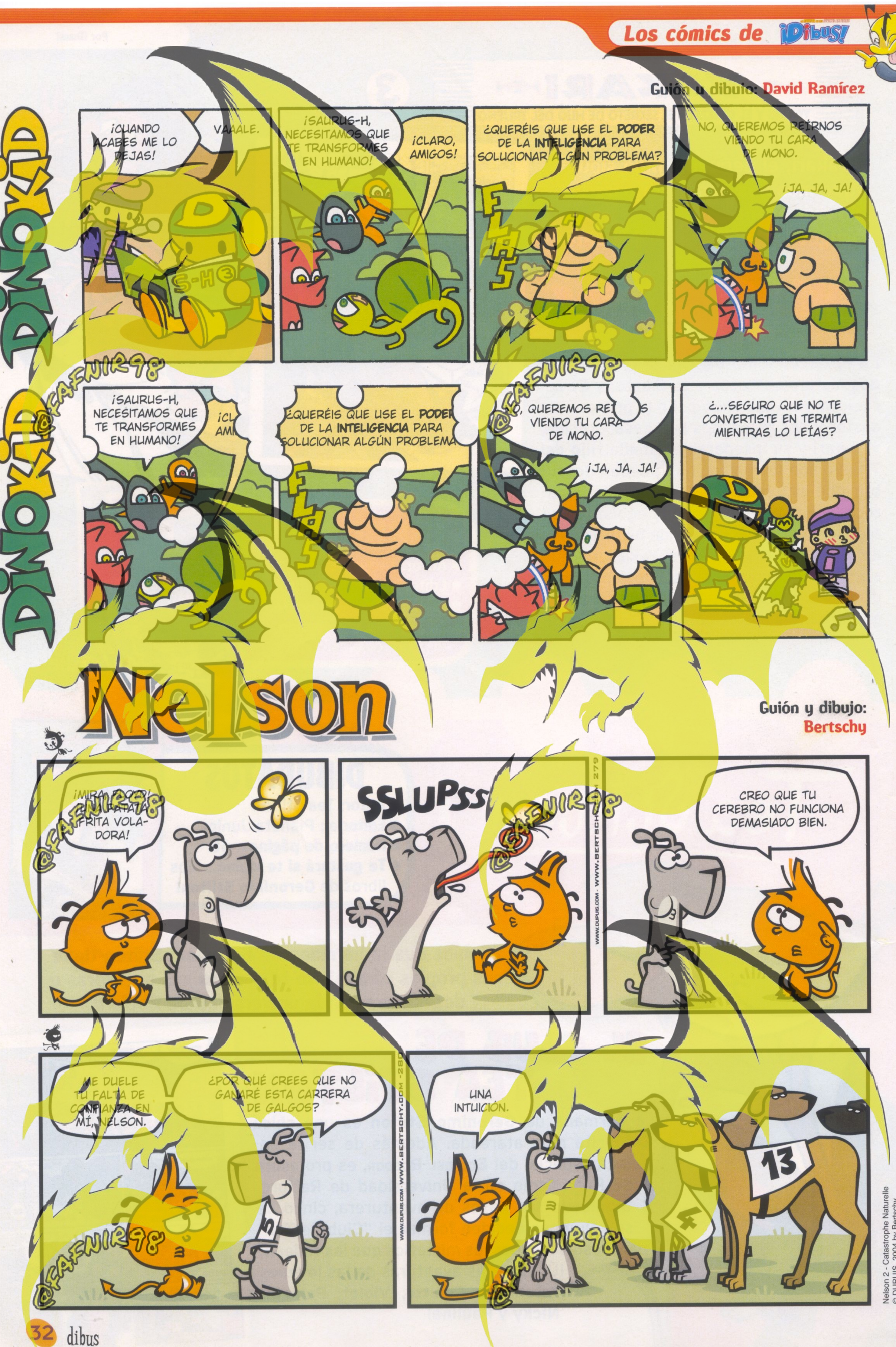
DIBUDATOS

- **Autor:** Tea Stilton
- **Editorial:** Planeta Junior
- **Número de páginas:** 48
- **Te gustará si te molan...** ¡los libros de **Geronimo Stilton**!

¿Sabías que la hermana de Geronimo Stilton tiene sus propios cómics? No te pierdas sus aventuras y desventuras en la universidad de Ratford.

EL CLUB DE TEA STILTON

La hermana de **Geronimo Stilton** es una chica ratoncita muy atareada. Además de ser la enviada especial del Eco del Roedor, es profesora de Periodismo en la Universidad de Ratford. Siguiendo sus pasos de aventurera, cinco de sus alumnas deciden formar el "Club de Tea" para resolver todos los misterios que las rodean. ¡Únete a las aventuras de las jóvenes ratoncitas **Colette**, **Violet**, **Pamela**, **Nicky** y **Paulina**!

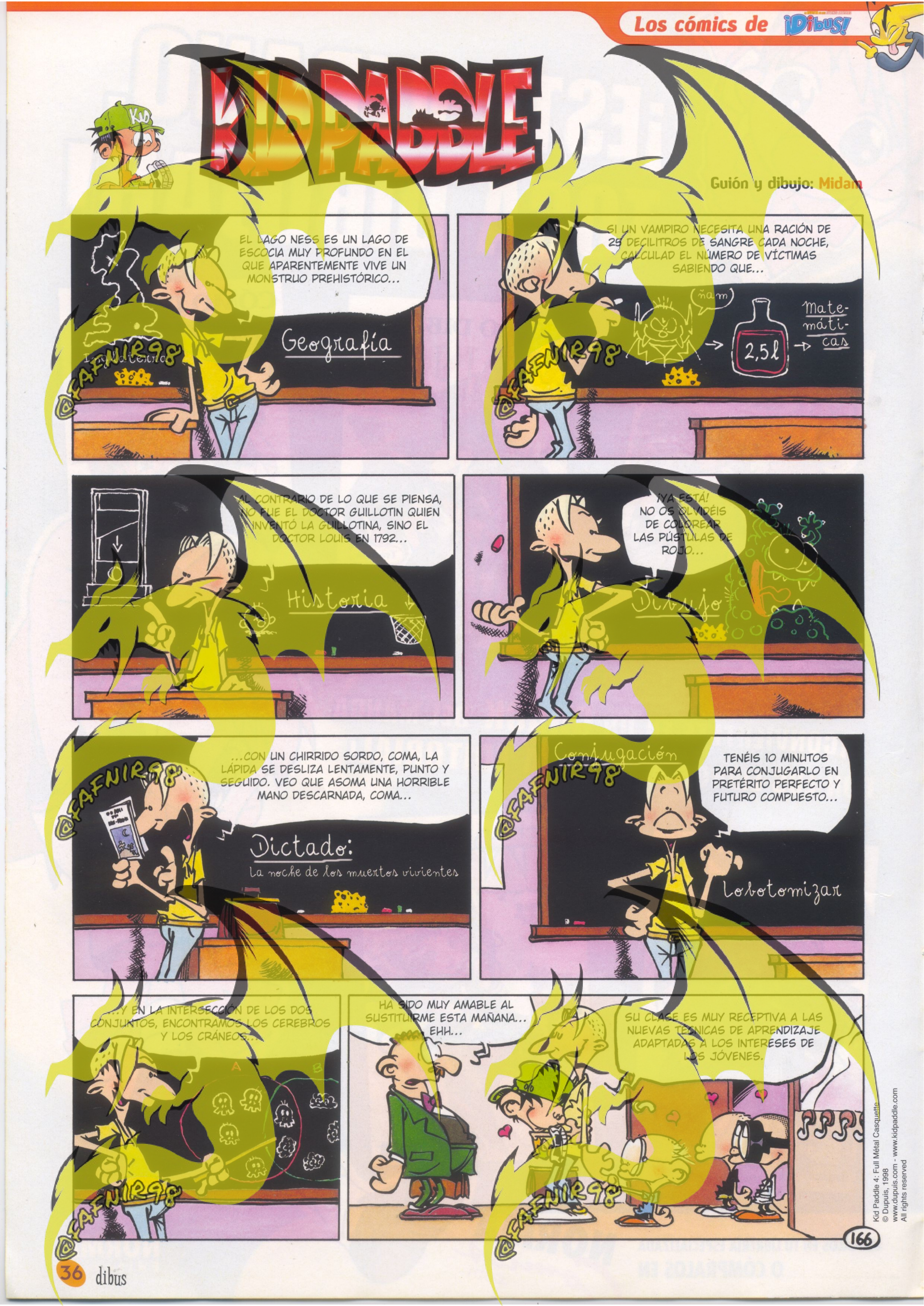

Guión y dibujo: David Ramírez
DINOKID
¡CUANDO ACABES ME LO DEJAS!
VAAALE.
¡SAURUS-H, NECESITAMOS QUE TE TRANSFORMES EN HUMANO!
¡CLARO, AMIGOS!
¿QUERÉIS QUE USE EL PODER DE LA INTELIGENCIA PARA SOLUCIONAR ALGÚN PROBLEMA?
FLAS
NO, QUEREMOS REÍRNOS VIENDO TU CARA DE MONO.
¡JA, JA, JA!
¿...SEGURO QUE NO TE CONVERTISTE EN TERMITA MIENTRAS LO LEÍAS?
Nelson
Guión y dibujo: Bertschy
¡MIRA,
¡UNA PATATA FRITA VOLA-DORA!
SSLUPSS
CREO QUE TU CEREBRO NO FUNCIONA DEMASIADO BIEN.
ME DUELE TU FALTA DE CONFIANZA EN MÍ, NELSON.
¿POR QUÉ CREES QUE NO GANARÉ ESTA CARRERA DE GALGOS?
UNA INTUICIÓN.
13


LA REVISTA DE LOS JÓVENES ARTISTAS
¡Dibus!
SUSCRÍBETE POR 1 AÑO A ¡Dibus!
¡¡Y LLÉVATE DE REGALO EL VIDEOJUEGO
SEGA SUPERSTARS TENNIS PARA DS o PS2!!
12
REVISTAS
+
SEGA SUPERSTARS TENNIS
PARA DS o PS2
POR SOLO
49,95 €
PlayStation 2
SEGA SUPERSTARS tennis
¡No esperes más, porque
solo los 15 primeros
podrán aprovechar
esta oferta!
¡ELIGE EL TUYO!
SEGA
Tú eliges cómo suscribirte:
› Teléfono: 932 448 125 (de lunes a viernes de 9:30 a 14:00 y de 16:30 a 18:30).
› E-mail: suscripciondibus@NormaEditorial.com
* Quedan excluidos de la suscripción los objetos promocionales.
* Oferta válida hasta fin de existencias (15 unidades).
* Oferta exclusiva para el territorio nacional peninsular.
* Promoción válida solo para nuevas suscripciones.
NORMA Editorial
© SEGA. All rights reserved.
@FAFNIR98


RUTA
2010
nickelodeon
¡¡BOB ESPONJA
CONTINÚA DE RUTA!!
LE QUEDAN MUCHAS CIUDADES POR VISITAR ¿SEGURO QUE NO ES LA TUYA?
SANTANDER
MADRID
MÁLAGA
AL GE CI RAS
ZARAGOZA
ENTRA EN NICK.ES
Y COMPRUEBA EL ITINERARIO Y LAS FECHAS DE LA RUTA 2010,
PODRÁS CONOCER A BOB ESPONJA EN PERSONA Y HACERTE FOTOS CON ÉL.
nickelodeon
©2010 Viacom International Inc. All Rights Reserved. Nickelodeon and all related titles, logos, and characters are trademarks of Viacom International Inc.



¡ESTE VERANO, TOCA DIBUJAR!
CÓMO DIBUJAR MANGA
1
Personajes
NORMA Editorial
CÓMO DIBUJAR MANGA
9
Tramas
Ryo Toudo
NORMA Editorial
CÓMO DIBUJAR MANGA
20
Ocultismo y terror
¡CONVIÉRTETE EN UN CRACK DEL MANGA CON LOS LIBROS DE NORMA EDITORIAL!
CÓMO DIBUJAR MANGA
21
Ninjas y samuráis
Naho Fukagai
NORMA Editorial
ESCUELA DE MANGA
VOLUMEN 3
REALISMO DE LOS PERSONAJES
NORMA Editorial
BÚSCALOS EN TU LIBRERÍA ESPECIALIZADA
O CÓMPRALOS EN
NORMA Comics .com
NORMA Editorial
@FAFNIR98


KID PADDLE
Guión y dibujo: Midam
EL LAGO NESS ES UN LAGO DE ESCOCIA MUY PROFUNDO EN EL QUE APARENTEMENTE VIVE UN MONSTRUO PREHISTÓRICO...
Geografía
SI UN VAMPIRO NECESITA UNA RACIÓN DE 25 DECILITROS DE SANGRE CADA NOCHE, CALCULAD EL NÚMERO DE VÍCTIMAS SABIENDO QUE...
ñam
2,5 l
Matemáticas
AL CONTRARIO DE LO QUE SE PIENSA, NO FUE EL DOCTOR GUILLOTIN QUIEN INVENTÓ LA GUILLOTINA, SINO EL DOCTOR LOUIS EN 1792...
Historia
¡YA ESTÁ! NO OS OLVIDÉIS DE COLOREAR LAS PÚSTULAS DE ROJO...
Dibujo
...CON UN CHIRRIDO SORDO, COMA, LA LÁPIDA SE DESLIZA LENTAMENTE, PUNTO Y SEGUIDO. VEO QUE ASOMA UNA HORRIBLE MANO DESCARNADA, COMA...
Dictado:
La noche de los muertos vivientes
Conjugación
TENÉIS 10 MINUTOS PARA CONJUGARLO EN PRETÉRITO PERFECTO Y FUTURO COMPUESTO...
Lobotomizar
...Y EN LA INTERSECCIÓN DE LOS DOS CONJUNTOS, ENCONTRAMOS LOS CEREBROS Y LOS CRÁNEOS...
A
B
HA SIDO MUY AMABLE AL SUSTITUIRME ESTA MAÑANA... EHH...
SU CLASE ES MUY RECEPTIVA A LAS NUEVAS TÉCNICAS DE APRENDIZAJE ADAPTADAS A LOS INTERESES DE LOS JÓVENES.
166



¡LA SECCIÓN DE TUS VIDEOJUEGOS FAVORITOS!

DIBUGAME

Y TAMBIÉN...
- CÓMO SE HACE UN VIDEOJUEGO
- DRAGON BALL ORIGINS 2
- SHREK: FELICES PARA SIEMPRE ...
- DODOGO
- SPLIT/SECOND VELOCITY

¡Y MUCHOS MÁS!

JULIO 2010

GAME-notix

ACCESORIOS TOY STORY

Si te gusta la saga de Toy Story, prepárate, porque coincidiendo con el estreno de la tercera peli llegan un montón de accesorios para tus consolas Wii y DS: estaciones de carga, mochila, stylus supermolones...

SUPERSCRIBBLENAUTS

La segunda parte de este gran videojuego llegará a todas las tiendas el próximo otoño. Esta vez tendrás que ayudar a **Maxwell**, el prota del juego, para conseguir la "starite", el premio por resolver los retos de los nuevos niveles.

LITTLEBIGPLANET 2

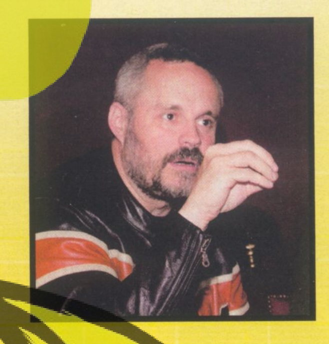
¡Atención, dibucolega! Vuelve el juego más creativo de la PS3, a finales de este año aparecerá **LittleBigPlanet 2.** ¡Te seguiremos informando!



CÓMO SE HACE UN VIDEOJUEGO

Si quieres dedicarte al mundo de los videojuegos, muy atento a este reportaje, dibucolega.





Roberto Álvarez y Gonzo Suárez son dos de los creadores de videojuegos más importantes de España. Ellos se han encargado de explicarnos cuáles son los secretos para hacer un buen videojuego. ¡Toma nota!

>> EMPECEMOS POR EL PRINCIPIO

Los juegos deben tener dos elementos: unas fichas y un tablero. Da igual que sea un juego de mesa o la última entrega de la saga ZELDA. Lo que tiene que hacer el creador es inventar un sistema para que esas fichas se muevan por el tablero. WARIO WARE D.I.Y. te da todas las herramientas necesarias para crear el juego más sencillo del mundo... ¡o el más complicado!

>> LA DIFERENCIA ENTRE UN BUEN JUEGO Y UNO MALO

Es muy importante enganchar al jugador. Por ejemplo, si estás tan metido en un juego que prefieres intentar pasártelo en vez de ir al cine con tus amigos, entonces es un buen juego. Si prefieres jugar con él otro día, entonces no es bueno. Si el juego engancha, al jugador hasta le darán igual los gráficos.



>> LO IMPORTANTE ES...

Paciencia y trabajo en equipo, estas dos son las características más importantes en el desarrollo de un videojuego. A veces te pasas un montón de meses trabajando hasta que te das cuenta de que algo no funciona. ¡Y hay que volver a empezar desde el principio!



>> NO ABURRAS AL JUGADOR

Los diseñadores de videojuegos no pueden olvidarse de que el jugador quiere divertirse. La clave está en hacer que el juego vaya evolucionando: si un juego se mantiene siempre igual, al final acaba por ser un muermo.

>> ¡TERMINA TODO LO QUE HAGAS!

Es muy importante no dejar las cosas a medias. Puedes tener una idea muy buena para un juego en WARIO WARE D.I.Y., pero no valdrá para nada si la dejas a medias. Los fallos de muchos juegos se producen porque sus creadores no supieron cerrar todas las cosas que incluyeron en ellos.

>> CONSEJOS PARA CREAR UN VIDEOJUEGO

1 Lo primero es decidir qué actividad quieres que haga el jugador. ¿Echar un partido de fútbol? ¿Luchar contra enemigos? ¿Descubrir un tesoro? Esta es la primera pregunta que te tienes que hacer. La respuesta te indicará el tipo de videojuego que quieres crear.

2 La segunda pregunta básica es: ¿cómo quieres comunicarte con el jugador a través de tu creación? El sistema de juego tiene que dar todas las pistas para poder moverse por el mundo que has creado. ¡Si no lo haces bien, el jugador se perderá!

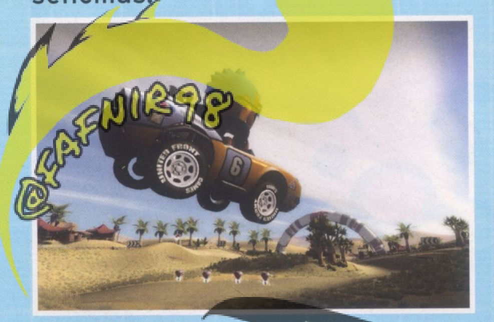
3 El último paso es el más complicado: intentar hacer algo original. Casi nada, ¿eh? En esta fase puedes adornar tu idea todo lo que quieras. ¡Haz que tu juego sea bonito y te meterás al público en el bolsillo!

MODNATION RACERS

Crea tus personajes, tus circuitos, tus propios vehículos, y compite con tus amigos. ¡El juego de carreras que estabas esperando!



ModNation Racers es una mezcla entre el aclamado LittleBigPlanet y un videojuego de carreras de karts. Lo que significa que puedes poner tu imaginación en marcha y crearlo todo: personajes (mods), circuitos y karts, gracias a sus herramientas sencillas.



El juego viene con un montón de mods, karts y circuitos prefabricados. Además, puedes descargar online las creaciones de otros jugadores. ¡Ah! Y ten cuidado con las trampas, las armas y los pilotos... ¡algunos están muy chiflados!

>> PASO 1: CREA TU MOD

Primero tienes que crear tu piloto: elige la cara, los ojos, el pelo, la personalidad, la ropa... hay miles de opciones diferentes, ¡no te vuelvas loco!



>> PASO 2: CREA TU KART

Utiliza tu imaginación para crear el kart más molón de la partida, ¿un deportivo? ¿Un kart gigantesco y peligroso? ¡Tú eliges!





>> PASO 3: CREA CIRCUITOS

Puedes fabricar las pistas de competición a tu gusto, los escenarios y todos los detalles. Después también puedes retocar tu circuito, invitar a tus colegas para que corran, y cargarlo en PlayStation®Network para que lo pruebe todo el mundo.



> Disponible: *¡Ya a la venta!*

- Si te moló Mario Kart, este juego te va a conquistar.
- En el Estudio D.I.Y. aprenderás todo lo que necesitas saber para poder crear tus propios niveles.
- ModNation Racers también está disponible para PSP.




DiBU
CONCURSO
¡Vive en una piña debajo del mar! ¡Bob Esponja! Si has cantado esta canción, no te puedes perder este concursazo. Sorteamos 5 packs de Bob Esponja: La Película, así que no pierdas tiempo y prepara un dibujo bien chulo para ganar el tuyo.
LA Bob ESPONJA PELÍCULA
PARAMOUNT COLLECTION
"Simpático, Educativo y... Travieso..."
— El País
Sorteamos 5 packs de: Bob Esponja: La Película en DVD + colchoneta + pelota de playa
¿Quieres ganar uno?
Dibuja la fusión entre Bob Esponja y Víctor Von Piro de los Minimonsters.
Colchoneta y balón de playa ya a la venta con las Temporadas Completas en DVD
nickelodeon
© 2010 Viacom International Inc. All Rights Reserved. NICKELODEON, BOB ESPONJA and all related titles, logos and characters are trademarks of Viacom International Inc.
¡Dibus!
Envíanos tu dibujo junto con una fotocopia de este cupón con tus datos a:
Revista ¡Dibus!
Dibuconcurso
Bob Esponja: La Película
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona
¡TIENES HASTA EL 31 DE JULIO!
(Rellena con letras MAYÚSCULAS)
DIBUCONCURSO BOB ESPONJA LA PELÍCULA
Dibuja la fusión entre Bob Esponja y Víctor Von Piro de los Minimonsters.
Nombre: Edad:
Apellidos:
Nombre del padre/madre o tutor legal (solo menores de 14 años):
Teléfono:
Calle: Número: Piso: Puerta:
Población: Código Postal: Provincia:
¿Qué consola tienes?
Los datos personales que nos remitas serán incorporados a un fichero responsabilidad de Norma Editorial S.A., con domicilio en Passeig Sant Joan 7, Principal. 08010, Barcelona, únicamente para el envío del regalo en el caso de salir ganador. En ningún caso se utilizarán con fines comerciales. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote por escrito a Norma Editorial S.A.

DRAGON BALL ORIGINS 2

Si te flipó la primera parte de este juego, estás de suerte porque ya está aquí Dragon Ball Origins 2.

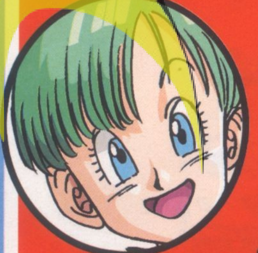


>> YAMCHA

Extremadamente ágil, pero no demasiado letal.

KRILÍN >>

Casi tan fuerte como Goku, y con la habilidad de atravesar cuevas.



>> BULMA

Potente gracias a la tecnología, las cápsulas y los inventos.

ARALE <<

Un personaje como una auténtica chota que viene del manganime **Dr. Slump** (también de **Akira Toriyama**).



Un mono le ha robado a **Goku** su bastón mágico, y claro, no le queda más remedio que seguirle para recuperarlo. Así comienza **Dragon Ball Origins 2**, la segunda parte de un juego que en su momento nos dejó con la boca abierta.

Una vez más, **Goku** tendrá que enfrentarse al ejército del Lazo Rojo. Para ello, tendrás que resolver puzles, encontrar tesoros, recoger diferentes elementos que te ayudarán en tu viaje y, por supuesto, combatir. En esta aventura hay un montón de enfrentamientos, con nuevos combos y técnicas.

¡Mira qué ojitos se le han puesto a Goku! Es que las bolas de dragón...

El juego viene con grandes cambios en los controles (el sistema se ha mejorado y es más sencillo de manejar), y en los personajes (puedes ponerte en la piel de **Goku, Krilin, Bulma, Yamcha...** ¡y muchos más!). ¡Ah! Y si te gusta jugar en equipo, estás de suerte porque también existe el modo multijugador.

Disponible: *2 de julio*

¡OJALÁ SALGAN TAMBIÉN LAS CACAS DE DR. SLUMP!

- ¡Los gráficos son simplemente impresionantes!
- Podrás ponerte en la piel de un montón de personajes de este famoso manganime.



SPLIT/SECOND: VELOCITY

¿Quieres probar un juego de carreras diferente? Pues apunta este nombre: SPLIT/SECOND: VELOCITY.

¿Te gustan los videojuegos de carreras pero siempre te quedas con ganas de más? Pues tranqui, que ya está aquí SPLIT/SECOND: VELOCITY. Con este nuevo videojuego te meterás dentro de un programa de la tele, en el que tendrás que disputar un montón de carreras correspondientes a los 12 episodios y a los eventos que componen la temporada.

Como jugador, tu misión será situarte entre los primeros puestos en cada carrera para desbloquear escenarios y vehículos, y para acceder a las siguientes fases. Las carreras se celebran en distintos escenarios de una ciudad muy especial... ¡está totalmente minada, y tú, como jugador, podrás activar bombas que cambiarán por completo la carrera!

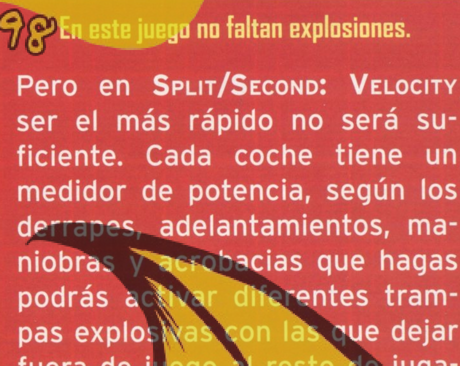


El circuito puede llegar a ser de lo más peligroso.





¡Agarra los mandos con fuerza, dibucolega!



En este juego no faltan explosiones.

Pero en SPLIT/SECOND: VELOCITY ser el más rápido no será suficiente. Cada coche tiene un medidor de potencia, según los derrapes, adelantamientos, maniobras y acrobacias que hagas podrás activar diferentes trampas explosivas con las que dejar fuera de juego al resto de jugadores.



¡No hay dos escenarios iguales!

- Volar coches, destruir gasolineras, hacer explotar un barco, derribar la torre de control de un aeropuerto... ¡todo vale para alterar el circuito!
- Cada coche tiene un medidor de potencia, ¿crees que serás el más rápido?



> Disponible: *¡Ya a la venta!*



SHREK FELICES PARA SIEMPRE...

Su última peli es superdivertida, si te has quedado con ganas de más, no te pierdas su nuevo videojuego.





Fiona es toda una luchadora.

Una vez más el país de Muy Muy Lejano necesita que le eches una mano. Y es que, como sucede en la última peli, el malvado **Rumpelstiltskin** le ha jugado una mala pasada a **Shrek**, y sin tu ayuda va a ser complicado que las cosas vuelvan a ser como siempre.

El futuro de Muy Muy Lejano está en tus manos.

En el juego podrás explorar dos mundos diferentes basados en la última peli: el universo "normal" de **Shrek** y la realidad alternativa. Podrás ponerte en la piel de los cuatro personajes principales: **Shrek**, **Fiona**, **Asno** y el **Gato con Botas**. Cada personaje tiene sus propias habilidades, y cada uno te ayudará a progresar a su manera en las diferentes fases del videojuego. A través de los niveles, encontrarás monedas con las que conseguirás nuevas y poderosas habilidades.

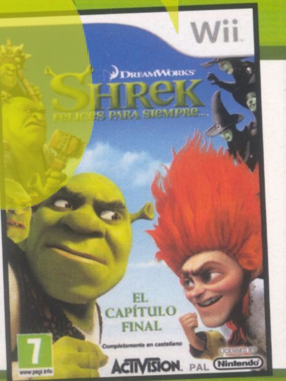
Pero ahí no acaba la cosa, porque SHREK, FELICES PARA SIEMPRE... está lleno de puzles, acertijos y nuevos enemigos a los que tendrás que derrotar. ¡Prepárate para esta nueva aventura de **Shrek** y compañía!



>Disponible:
¡Ya a la venta!

¡QUÉ BONITAS SON LAS MEDIAS DE SHREK! ¡JI, JI, JI!

- **En el modo cooperativo pueden jugar hasta 4 personas.**
- **Podrás ponerte en la piel de los cuatro protas: Shrek, Fiona, Gato y Asno.**



Consolas: DS • **Género:** Música • **Jugadores:** 1-8

JAM WITH THE BAND

Si te gusta la música y siempre has soñado con tener tu propio estudio, no te pierdas este juego.

Con JAM WITH THE BAND podrás convertir tu DS en un estudio de música, escribir tu propia versión de canciones conocidas, y compartirlas con otros jugadores. ¿Quieres tocar la guitarra? Pues podrás hacerlo rasgando las cuerdas con el stylus. ¿Quieres entrenar tu voz? Pues también podrás hacerlo en el karaoke.

El juego se encarga de analizar tu estilo y sugerirte el género musical que más se adapta a tus características. Antes de comenzar la partida, tendrás que elegir una canción, después tendrás que seleccionar uno de los instrumentos que la componen... ¡y a jugar! El juego viene con 50 canciones, aunque podrás descargar muchas más a través de la conexión Wi-Fi.



Disponible: *¡Ya a la venta!*

- Si te gustaron RHYTHM PARADISE, GUITAR HERO o WII MUSIC, no te pierdas JAM WITH THE BAND.



DODOGO!

Ayuda a los dodos en su misión, y protege el mayor número de huevos del peligro que les amenaza.

Este juego de acción y estrategia comienza cuando un terrible tsunami arrasa la isla de los **dodos**. El problema es que tras la ola gigante todos los huevos de **dodo** se extravían, y la especie corre el peligro de desaparecer. Perdidos y solos, los huevos de **dodo** necesitarán tu ayuda para volver a sus nidos. Tu misión será guiar y salvar los huevos de **dodo** a través de varios escenarios, eso sí ¡cuidado con los depredadores! Tendrás diez herramientas para usar en los diferentes niveles, y con ellas podrás parar, catapultar, agrupar, hacer saltar, dar la vuelta, hacer ascender a los huevos de dodo y hasta suavizar sus caídas.

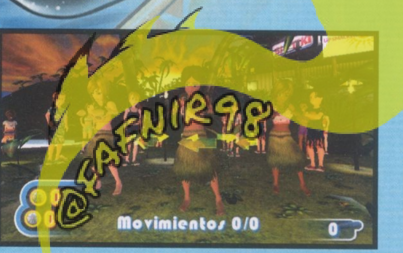
Desliza el lápiz táctil sobre el huevo para hacerlo avanzar en esa dirección.



- Para descargar este juego necesitas 800 DSi Points.
- Si quieres más información, sigue este link www.dodogohome.com

Consolas: Wii • Género: Deportes • Jugadores: 1-4

VACATION ISLE: BEACH PARTY



Si quieres practicar los deportes acuáticos más cañeros, pásate por esta isla paradisíaca llena de diversión y juegos.

Vacation Isle: Beach Party te lleva a una isla increíble en la que podrás practicar un montón de deportes acuáticos: esquí acuático, wakeboard, surf, acrobacias en moto acuática... Pero ahí no acaba la cosa, porque también puedes hacer otras diverti-das actividades como el baile del Hula o la danza del fuego.

Puedes competir con hasta cuatro colegas, y convertirte en todo un experto de los deportes acuáticos más variados. A lo largo del videojuego, irás consiguiendo "Sand Dollars", que te servirán para comprar el equipamiento deportivo que necesitas. Hay un montón de niveles... ¡cuidado, porque algunos son bastante complicados!





Disponible: *¡Ya a la venta!*

- La Wii Balance Board es compatible con este juego.
- Puedes personalizar a los jugadores.

Consolas: DS / Wii / PC / XBox / PS3 • Género: Acción • Jugadores: 1-4

TRANSFORMERS: LA GUERRA POR CYBERTRON

Ya están aquí los nuevos videojuegos de Transformers. ¡Participa en esta gran batalla en Cybertron!

¿Autobots o Decepticons? En Transformers: La Guerra por Cybertron tú eliges el bando que prefieras. Eso sí, tendrás que luchar para conseguir el control de Cybertron, el planeta de origen de los **Transformers**.
Para enfrentarte a tus enemigos contarás con una gran colección de armamento, y con la habilidad de los **Transformers** para pasar de robot a vehículo en cualquier momento.

Entre otras cosas controlarás robots, reactores, tanques, coches y camiones, todo para que tus **Transformers** (puedes escoger entre más de 30 personajes) consigan salir de un planeta devastado por la guerra.

Descubre los secretos de Transformers.



Dibucolega, esta pantalla no es de DS.

Disponible: *¡Ya a la venta!*

- En cada versión del videojuego encontrarás 8 misiones y 30 retos.
- Podrás personalizar a tus Transformers.




DIBU CONCURSO
El 9 de julio llega a los cines la peli más cañera del verano: SHREK FELICES PARA SIEMPRE..., el capítulo final de esta genial historia. ¡Nuestro ogro favorito tendrá que enfrentarse a su aventura más peligrosa para recuperar lo que es suyo! Si quieres ganar uno de los 10 videojuegos SHREK FELICES PARA SIEMPRE... para PC, coge tus lápices y a dibujar.
DREAMWORKS SHREK FELICES PARA SIEMPRE...
SORTEAMOS
10 VIDEOJUEGOS
DREAMWORKS SHREK FELICES PARA SIEMPRE...
PARA PC
¿Quieres ganar uno? ¡Dibújate a ti mismo convertido en un ogro verde como Shrek!
PC DVD ROM
SÓLO PARA LECTOR DVD
DREAMWORKS SHREK FELICES PARA SIEMPRE
EL CAPÍTULO FINAL
7
www.pegi.info
Completamente en castellano
ACTIVISION
PS3 Wii NINTENDO DS. XBOX 360 XBOX LIVE PC DVD ROM ACTIVISION.
Shrek Forever After ™ & © 2010 DreamWorks Animation L.L.C.
Shrek is a registered trademark of DreamWorks Animation L.L.C. Juego © 2010 Activision Publishing, Inc. Activision es una marca registrada de Activision Publishing, Inc. Todos los derechos reservados. 'PlayStation', 'PS3' and ' ' are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. 'PS3' is a trademark of the same company. All Rights Reserved. Nintendo DS and Wii are trademarks of Nintendo. Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE y los logotipos de Xbox son marcas registradas del grupo de empresas Microsoft y se usan bajo licencia de Microsoft. Todas las demás marcas comerciales y nombres de marca pertenecen a sus respectivos titulares. Todos los derechos reservados.
EL CAPÍTULO FINAL
SHREK 3D
9 JULIO
¡Dibus!
Envíanos tu dibujo junto con una fotocopia de este cupón con tus datos a:
Revista ¡Dibus!
Dibuconcurso
SHREK FELICES PARA SIEMPRE...
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona
¡TIENES HASTA EL 31 DE JULIO!
(Rellena con letras MAYÚSCULAS)
DIBUCONCURSO SHREK FELICES PARA SIEMPRE...
¡Dibújate a ti mismo convertido en un ogro verde como Shrek!
Nombre: Edad:
Apellidos:
Nombre del padre/madre o tutor legal (solo menores de 14 años):
Teléfono: E-mail:
Calle: Número: Piso: Puerta:
Población: Código Postal: Provincia:
Los datos personales que nos remitas serán incorporados a un fichero responsabilidad de Norma Editorial S.A., con domicilio en Passeig Sant Joan 7, Principal. 08010, Barcelona, únicamente para el envío del regalo en el caso de salir ganador. En ningún caso se utilizarán con fines comerciales. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote por escrito a Norma Editorial S.A.
@FAFNIR98



漫画 DIBUMANGA

KERORO

En Pokopén hay muchas ranas, pero solo hay una que está como una auténtica cabra. ¿Adivinas a quién nos referimos?

La rana + chiflada

No sabemos cómo se las apaña, pero el sargento **Keroro** siempre tiene tiempo para hacer lo que le da la gana: montar maquetas de Gundam, rascarse la tripa y escaquearse de su verdadera tarea... ¡¡invadir el planeta Tierra!! En este tomo, **Keroro** y el resto de ranuchas extraterrestres descubrirán, entre otras cosas: el karaoke, cómo dirigir el cuerpo de los humanos a través de radiocontrol, la utilidad de las pompas de jabón para invadir nuestro planeta... Claro que, como casi todos sus descubrimientos, estos tampoco acabarán demasiado bien...

¿Sabías que dentro de unos meses se lanzará una peli de Keroro en DVD?

Norma Editorial
Manga

FULLMETAL ALCHEMIST

24 La aventura de estos dos hermanos no tiene desperdicio, ¡no te pierdas este shonen!

100% COMBATES

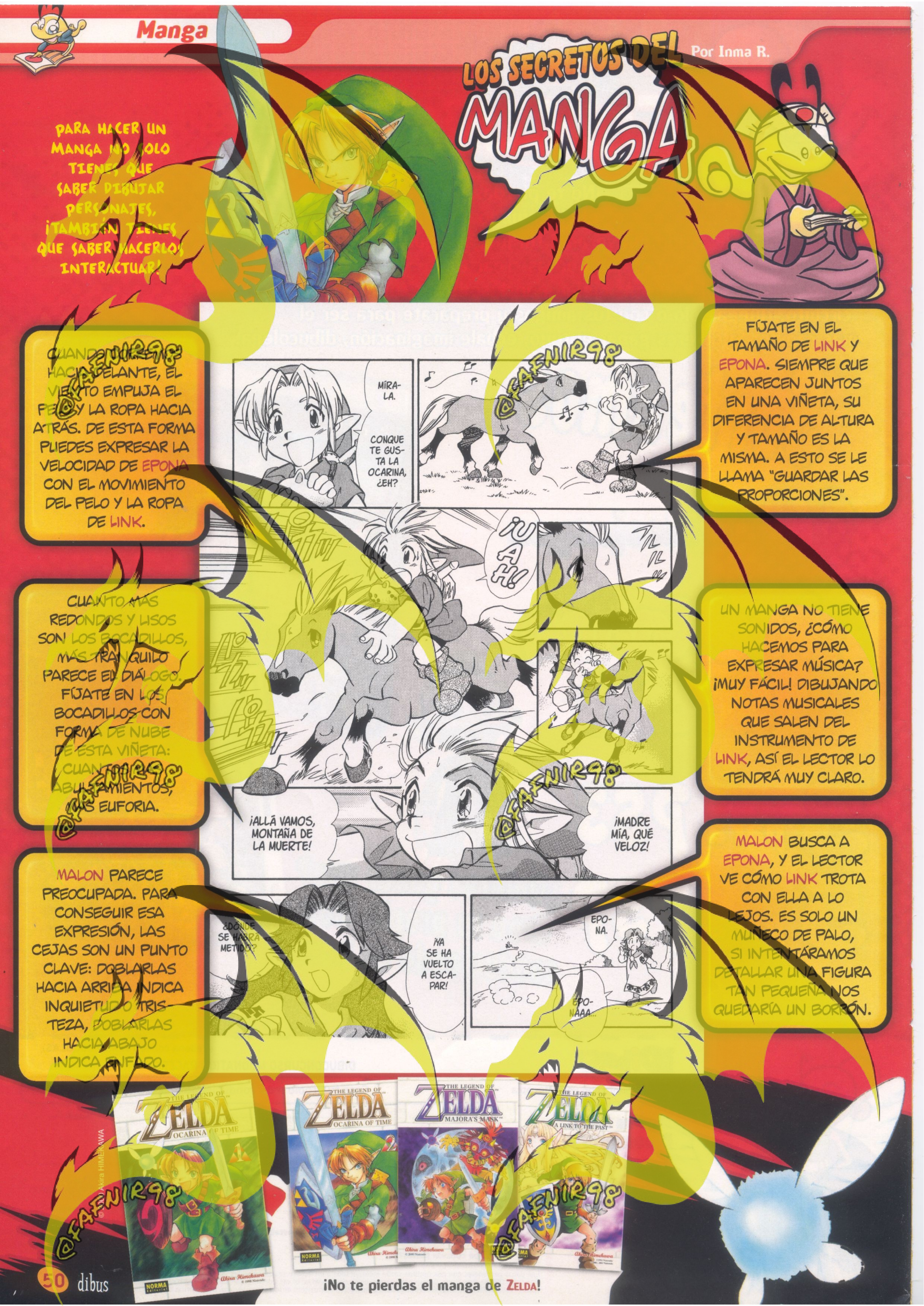
Hace poquito nos hemos enterado de que Fullmetal Alchemist llega a su fin. Pero tranqui, dibucolega, que el último tomo será el 27, así que todavía nos quedan unos cuantos meses para seguir disfrutando de este shonen tan cañero. De momento este mes llega el tomo 24, y como no podía ser menos, en sus páginas encontrarás una buena dosis de combates y batallas, esta vez contra el padre de los homúnculos. ¡No te pierdas la increíble aventura de los hermanos **Elric**!

Norma Editorial
Manga

Si te gustan los videojuegos, no te pierdas Fullmetal Alchemist Brotherhood para PSP.



DIBU CONCURSO
¡No te pierdas MODNATION RACERS, el videojuego de carreras más divertido del verano! Un juegazo que llega para PS3 y PSP, en el que podrás crear tu mod a tu gusto, diseñar el kart más molón e incluso hacer tu propio circuito. ¡Juega solo o con tus amigos y prepárate para ser el más rápido! Si quieres ganar el tuyo, échale imaginación, dibucolega.
ModNation RACERS
Sorteamos
10 Videojuegos
ModNation Racers
5 para PS3
5 para PSP
¿Quieres ganar uno? Crea tu propio mod conduciendo un kart.
PS3
Only On PlayStation.
ModNation RACERS
PSP
SONY
COMPUTER ENTERTAINMENT
PlayStation.
¡Dibus!
Envíanos tu dibujo junto con una fotocopia de este cupón con tus datos a:
Revista ¡Dibus!
Dibuconcurso
MODNATION RACERS
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona
¡TIENES HASTA EL 31 DE JULIO!
(Rellena con letras MAYÚSCULAS)
DIBUCONCURSO MODNATION RACERS
Crea tu propio mod conduciendo un kart.
Nombre: .... Edad: ....
Apellidos: ....
Nombre del padre/madre o tutor legal (solo menores de 14 años): ....
Teléfono: .... E-mail: ....
Calle: .... Número: .... Piso: .... Puerta: ....
Población: .... Código Postal: .... Provincia: ....
¿Qué consola tienes?: ....
Los datos personales que nos remitas serán incorporados a un fichero responsabilidad de Norma Editorial S.A., con domicilio en Passeig Sant Joan 7, Principal. 08010, Barcelona, únicamente para el envío del regalo en el caso de salir ganador. En ningún caso se utilizarán con fines comerciales. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote por escrito a Norma Editorial S.A.
@FAFNIR98



¡No te pierdas el manga de ZELDA!



Dibu Concurso
¡Atención, fans de Bob Esponja, porque llega Bob Esponja: Botes de Choque, el videojuego más divertido del verano! Choca, aplasta, evita obstáculos, conduce marcha atrás y hacia delante para que tu barco sea el último en pie.
Bob Esponja Botes de Choque
Sorteamos
10 Videojuegos
5 para Wii
5 para DS
¿Quieres ganar uno? Dibuja cómo sería el submarino de Bob Esponja.
Game and Software © 2010 THQ Inc. © 2010 Viacom International Inc. All Rights Reserved. Nickelodeon, SpongeBob SquarePants and all related titles, logos, and characters are trademarks of Viacom International Inc. Created by Stephen Hillenburg. Exclusively published by THQ Inc. Developed by Impulse Games. Impulse Games and the Impulse Games logo are trademarks of Left Field Productions, Inc., all rights reserved. Developed by Firebrand Games, LLC. Firebrand, Octane and their related logos are trademarks and/or registered trademarks of Firebrand Games, LLC. THQ, PlayTHQ, and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.
nickelodeon
THQ
¡Dibus!
Envíanos tu dibujo junto con una fotocopia de este cupón con tus datos a:
Revista ¡Dibus!
Dibuconcurso
Bob Esponja: Botes de Choque
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona
¡TIENES HASTA EL 31 DE JULIO!
(Rellena con letras MAYÚSCULAS)
DIBUCONCURSO BOB ESPONJA BOTES DE CHOQUE
Dibuja cómo sería el submarino de Bob Esponja.
Nombre: Edad:
Apellidos:
Nombre del padre/madre o tutor legal (solo menores de 14 años):
Teléfono: E-mail:
Calle: Número: Piso: Puerta:
Población: Código Postal: Provincia:
¿Qué consola tienes?:
Los datos personales que nos remitas serán incorporados a un fichero responsabilidad de Norma Editorial S.A., con domicilio en Passeig Sant Joan 7, Principal. 08010, Barcelona, únicamente para el envío del regalo en el caso de salir ganador. En ningún caso se utilizarán con fines comerciales. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote por escrito a Norma Editorial S.A.

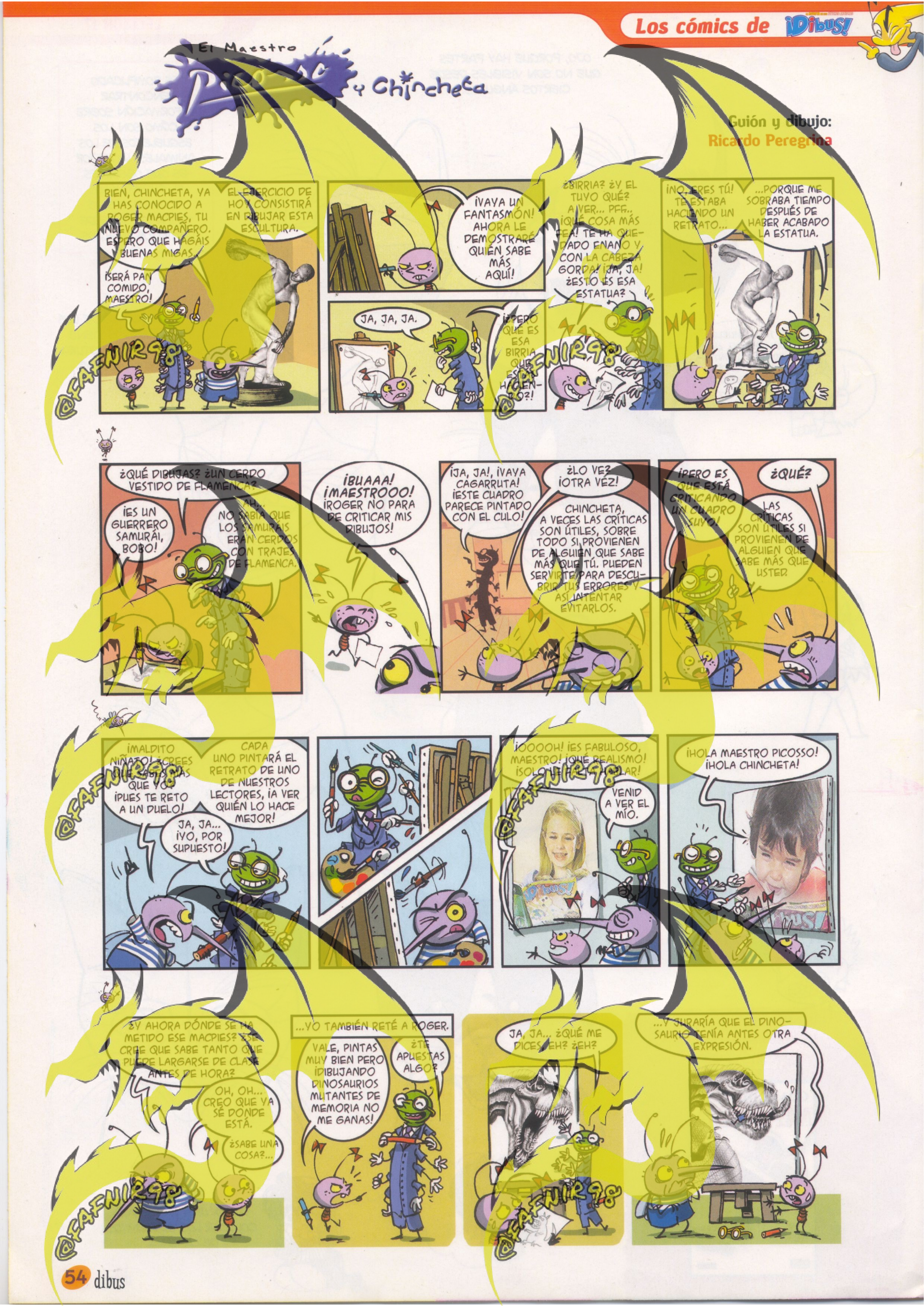


Manga
ESCUELA DE MANGA
CÓMO DIBUJAR ANIMALES
ESTE MES AFILA BIEN TU LÁPIZ, PORQUE TE ENSEÑAMOS A DIBUJAR ANIMALES. VAMOS A EMPEZAR CON LOS GATOS. ¡HALA, A DIBUJAR!
LA PARTICULARIDAD DE CADA ANIMAL SE ENCUENTRA EN SUS MOVIMIENTOS. DIBUCOLEGA, INTENTA CAPTAR EN TUS DIBUJOS LO QUE OBSERVES EN LOS ANIMALES DE LA VIDA REAL.
LAS OREJAS TIENEN QUE SER PUNTIAGUDAS.
OMÓPLATO.
¡NO TE OLVIDES DE DIBUJAR LOS BIGOTES!
DIBUJA EL PELAJE.
DIBUJA LA COLA DE PUNTA.
LÍNEA CENTRAL.
CUANDO REALICES EL BOCETO DE ESTE GATO, TRAZA UNA LÍNEA CENTRAL PARA CREAR EQUILIBRIO Y CONSEGUIR UNA POSICIÓN REAL. ESTE PROCEDIMIENTO ES EL MISMO QUE SE UTILIZA PARA DIBUJAR PERSONAJES HUMANOS.
¡MIRA QUÉ MOCO MÁS LARGO TENGO!
FÍJATE, DIBUCOLEGA, EN ESTA POSICIÓN EL GATO ESTÁ SENTADO.
PARA COGER ALGO MÁS DE PRÁCTICA, INTENTA DIBUJAR EL CONTORNO DE ESTE GATO EN POSTURAS DIFERENTES.

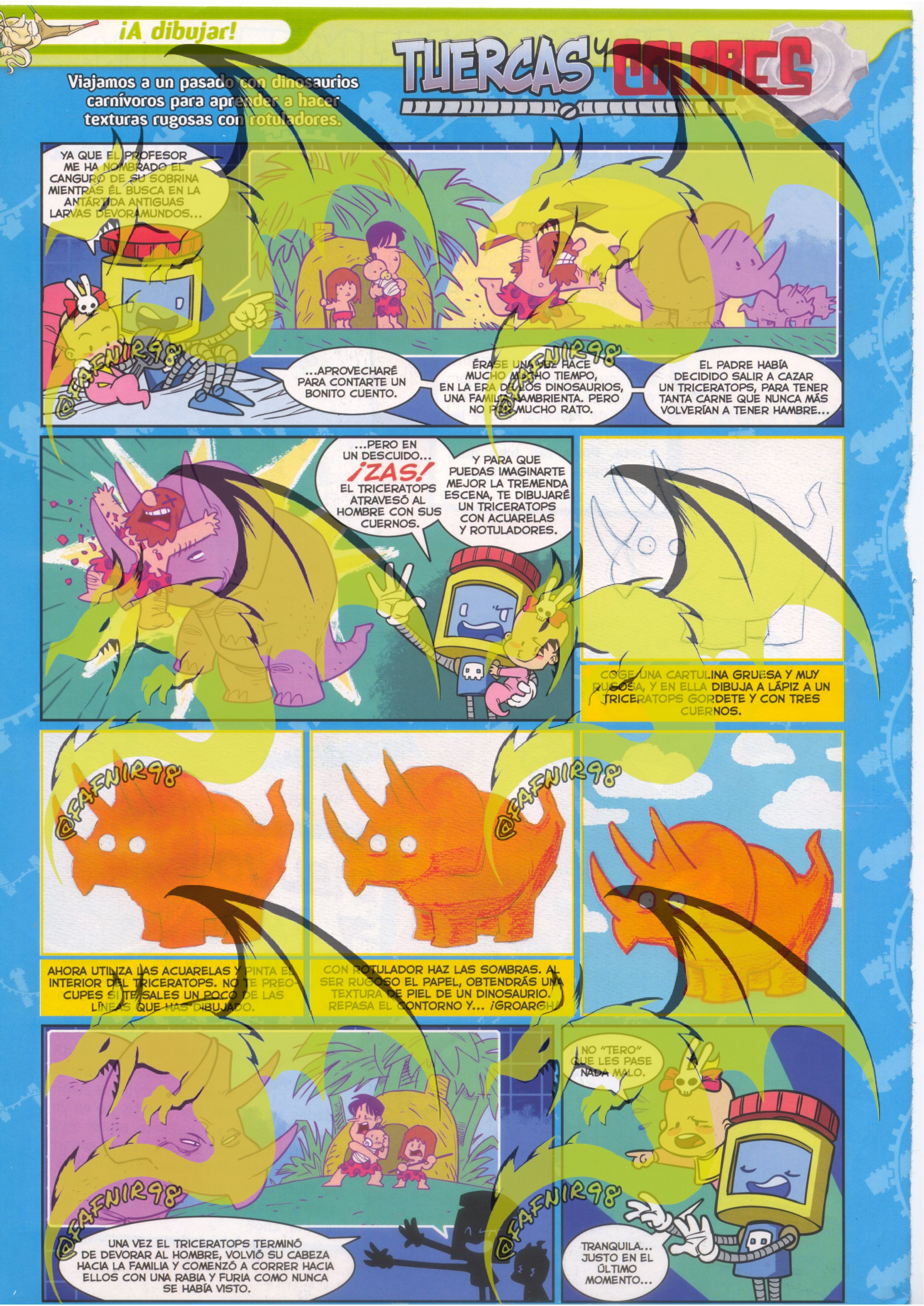

LECCIÓN 17
OJO, PORQUE HAY PARTES QUE NO SON VISIBLES DESDE CIERTOS ÁNGULOS.
ES COMPLICADO ENCONTRAR INFORMACIÓN SOBRE CÓMO SON LOS ESQUELETOS DE LOS ANIMALES. LO MEJOR ES QUE OBSERVES EL CUERPO Y LOS MOVIMIENTOS DE TU MASCOTA DESDE DISTINTOS ÁNGULOS.
HUELE MAL! MININO, ¿HAS SIDO TÚ? ¡CONTÉSTAME! ¡¿OYE?! ¡QUÉ PESTAZO!
EL CRÁNEO DE LOS FELINOS TIENE UNA ESTRUCTURA TRIANGULAR.
¡SOY MÁS FUERTE Y ÁGIL QUE UN GATO! ¡MIRA QUÉ MÚSCULOS!
¡AAAAACHÍS! LOS GATOS ME DAN ALERGIA.
MATERIALES EXTRAÍDOS DEL LIBRO CÓMO DIBUJAR MANGA 3
CÓMO DIBUJAR MANGA
3 Aplicación y práctica
NORMA
TRAZA UNA CRUZ PARA COLOCAR LOS ELEMENTOS DE LA CARA.
@fafnir98
dibus 53

El Maestro Picosso y Chincheta

Guión y dibujo:
Ricardo Peregrina



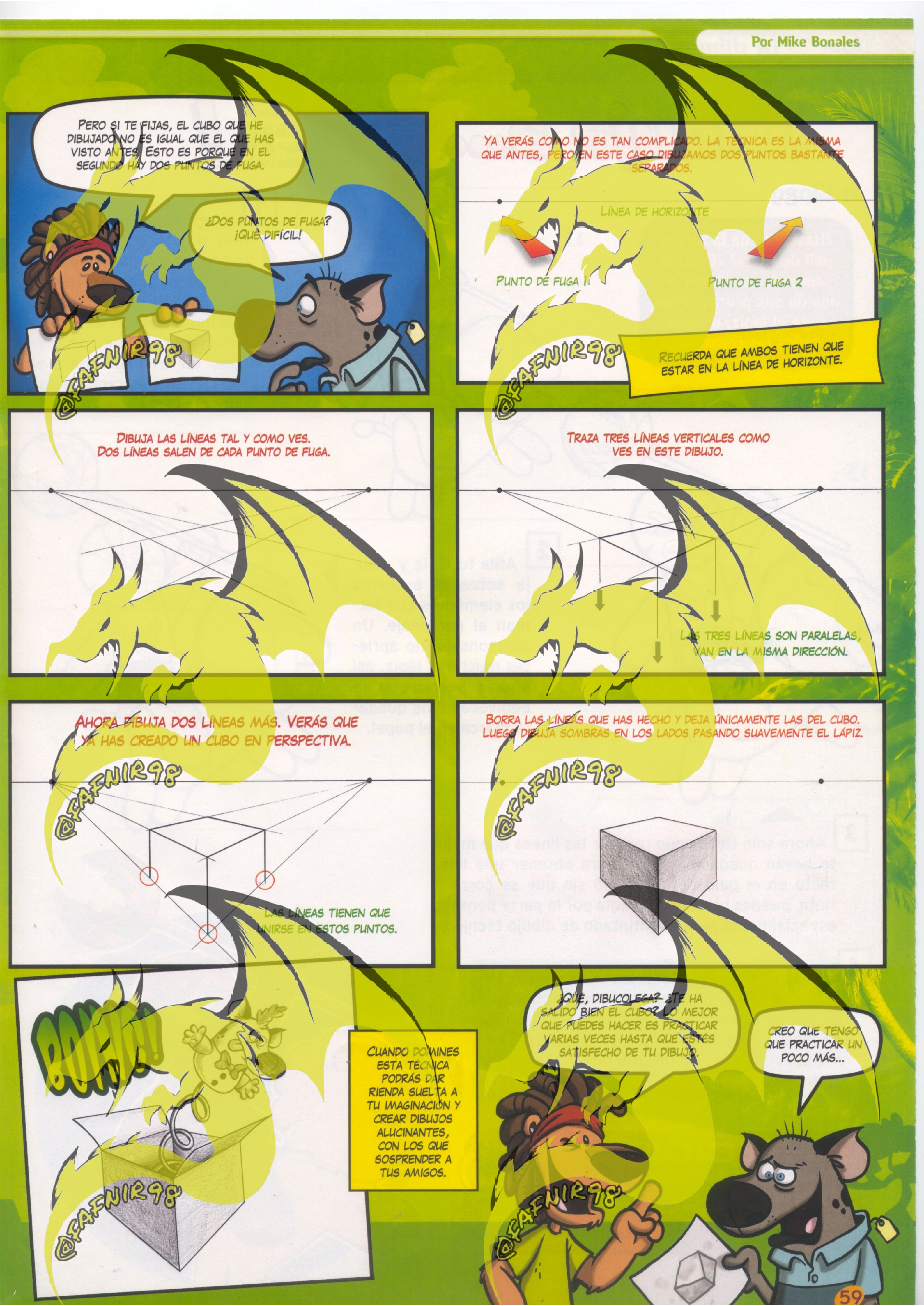

DIBUJA AL PERSONAJE INVITADO EN...
El Maestro Picosso y Chincheta
¡ENHORABUENA AL GANADOR! ¡Y GRACIAS A TODOS LOS QUE HABÉIS PARTICIPADO!
¡FELICIDADES!
ÓSCAR DE LA OLLA RIVAS, CASSÀ DE LA SELVA (GIRONA)
HISTORIA
Roger MacPies es un ciempiés que se cree el mejor dibujando. Quiere ser el preferido de Picosso, lo que le convierte en el rival de Chincheta. Pinta tan bien que sus dibujos se vuelven de verdad.
ROGER MACPIES
RICARDO PEREGRINA
DIBUJO FINAL
Ricardo Peregrina nos ha contado que además de adaptarlo a su estilo, el principal cambio en el personaje ha sido la "amputación" de un par de brazos. Así es más fácil dibujarlo en diferentes posturas (aunque eso no disminuye sus habilidades artísticas). Por suerte, no es un ciempiés realista... ¡hubiera tenido que dibujarle 42 patas! En cuanto a su personalidad, Ricardo ha hecho un cambio: Roger MacPies no quiere ser el favorito del maestro, sino que se cree mejor que él. Qué repelente, ¿no?


¡A dibujar!
TUERCAS y COLORES
Viajamos a un pasado con dinosaurios carnívoros para aprender a hacer texturas rugosas con rotuladores.
YA QUE EL PROFESOR ME HA NOMBRADO EL CANGURO DE SU SOBRINA MIENTRAS ÉL BUSCA EN LA ANTÁRTIDA ANTIGUAS LARVAS DEVORAMUNDOS...
...APROVECHARÉ PARA CONTARTE UN BONITO CUENTO.
ÉRASE UNA VEZ HACE MUCHO MUCHO TIEMPO, EN LA ERA DE LOS DINOSAURIOS, UNA FAMILIA HAMBRIENTA. PERO NO POR MUCHO RATO.
EL PADRE HABÍA DECIDIDO SALIR A CAZAR UN TRICERATOPS, PARA TENER TANTA CARNE QUE NUNCA MÁS VOLVERÍAN A TENER HAMBRE...
...PERO EN UN DESCUIDO... ¡ZAS! EL TRICERATOPS ATRAVESÓ AL HOMBRE CON SUS CUERNOS.
Y PARA QUE PUEDAS IMAGINARTE MEJOR LA TREMENDA ESCENA, TE DIBUJARÉ UN TRICERATOPS CON ACUARELAS Y ROTULADORES.
COGE UNA CARTULINA GRUESA Y MUY RUGOSA, Y EN ELLA DIBUJA A LÁPIZ A UN TRICERATOPS GORDETE Y CON TRES CUERNOS.
AHORA UTILIZA LAS ACUARELAS Y PINTA EL INTERIOR DEL TRICERATOPS. NO TE PREOCUPES SI TE SALES UN POCO DE LAS LÍNEAS QUE HAS DIBUJADO.
CON ROTULADOR HAZ LAS SOMBRAS. AL SER RUGOSO EL PAPEL, OBTENDRÁS UNA TEXTURA DE PIEL DE UN DINOSAURIO. REPASA EL CONTORNO Y... ¡GROARGH!
UNA VEZ EL TRICERATOPS TERMINÓ DE DEVORAR AL HOMBRE, VOLVIÓ SU CABEZA HACIA LA FAMILIA Y COMENZÓ A CORRER HACIA ELLOS CON UNA RABIA Y FURIA COMO NUNCA SE HABÍA VISTO.
NO "TERO" QUE LES PASE NADA MALO.
TRANQUILA... JUSTO EN EL ÚLTIMO MOMENTO...



APARECIÓ UN TIRANOSAURIO REX Y DEVORÓ AL TRICERATOPS. ¡¡Y AHORA A POR LA FAMILIA!!
¡UN MOMENTO! DIBUJAREMOS TAMBIÉN AL TIRANOSAURIO PARA QUE IMAGINES EL TERROR QUE SIENTE LA FAMILIA.
EN UNA CARTULINA GRUESA Y MUY RUGOSA, DIBUJA A LÁPIZ UN TIRANOSAURIO REX CON MANCHAS EN SU ESPALDA. HAZ TAMBIÉN UNA LUNA EN LO ALTO DE LA PÁGINA.
DESENFUNDA LAS ACUARELAS Y PINTA EL INTERIOR DEL T-REX, DEJANDO LAS MANCHAS DE LA ESPALDA EN BLANCO.
UNA VEZ LAS ACUARELAS ESTÉN SECAS, PINTA CON ROTULADOR AMARILLO LAS MANCHAS.
AHORA ES EL TURNO DE CONTORNEAR CON ROTULADOR ROJO AL DINOSAURIO. MANTÉN EL ROTULADOR CON FIRMEZA, AQUÍ DEBES CONSEGUIR UN TRAZO PRECISO.
AHORA DIBÚJALE LAS SOMBRAS CON EL MISMO ROTULADOR. SIN EJERCER PRESIÓN Y DEJANDO QUE SE NOTEN LAS RUGOSIDADES DEL PAPEL.
SOMBREA LA PARTE INFERIOR DE LA LUNA CON ROTULADOR AZUL MARINO. PINTA EL FONDO CON ACUARELAS AZULES Y... ¡¡UN T-REX LISTO PARA ATACAR EN PLENA NOCHE!!
LOS CONSEJOS DE NOBEL:
1 RECUERDA QUE EL PAPEL TIENE QUE SER MUY RUGOSO PARA CONSEGUIR SENSACIÓN DE TEXTURA.
2 ¡CON ACUARELAS NO SE PUEDE SER IMPACIENTE! ¡DEJA SECAR BIEN ANTES DE PASAR AL ROTULADOR!
3 AL SER EL PAPEL RUGOSO ABSORBE BIEN LAS ACUARELAS. JUEGA CON DIFERENTES CONCENTRACIONES DE AGUA PARA OBTENER EFECTOS CHULOS.
CRAYÓN MALO CON TROGLODITAS.
MORALEJA DEL CUENTO: NUNCA ASUSTÉIS A UNA NIÑA ARMADA CON UNA LLAVE INGLESA.


¡A dibujar!
DIBUJANDO CON LEONARDO
LECCIÓN 6
¡MIRA, DIBUCOLEGA! ACABO DE DIBUJAR UN CUBO, ¿TE GUSTA?
CREO QUE TE VA A GUSTAR MÁS EL QUE HE DIBUJADO YO.
¿PERO CÓMO LO HAS HECHO? ¡NO ES JUSTO! ¡YO QUIERO HACER UN CUBO TAN MOLÓN COMO EL TUYO! ¿POR QUÉ A MÍ NO ME SALE IGUAL?
TRANQUILO, PEDRO. HOY APRENDERÁS A HACER DIBUJOS CON PERSPECTIVA.
¿PERSPEQUÉ?
PARA ESTA CLASE NECESITARÁS UNA REGLA, UNOS CUANTOS FOLIOS, UN LÁPIZ Y UNA GOMA DE BORRAR.
PRIMERO TIENES QUE APRENDER DOS NOMBRES: LÍNEA DE HORIZONTE Y PUNTO DE FUGA. EN ESTE DIBUJO, LA LÍNEA DE HORIZONTE ES LA QUE DIVIDE EL MAR DEL CIELO. DESDE EL PUNTO DE FUGA, QUE SIEMPRE ESTÁ EN EL HORIZONTE, TRAZAREMOS LÍNEAS QUE NOS SERVIRÁN PARA HACER EL DIBUJO.
LÍNEA DE HORIZONTE
PUNTO DE FUGA
SI QUIERES DIBUJAR UN CUBO Y QUE PAREZCA QUE ESTÁ EN 3 DIMENSIONES, SOLO TIENES QUE PINTAR UN CUADRADO EN LA PARTE QUE QUIERAS DEL FOLIO.
PUNTO DE FUGA
LUEGO, CON AYUDA DE LA REGLA, TRAZA LÍNEAS QUE VAYAN DESDE EL PUNTO DE FUGA HASTA LAS ESQUINAS DEL CUADRADO.
PUNTO DE FUGA
POR ÚLTIMO, TRAZA OTRAS DOS LÍNEAS JUSTO DETRÁS DEL CUADRADO QUE HAS DIBUJADO, HACIENDO QUE QUEDE DE ESTA FORMA.
PUNTO DE FUGA
@FAFNIR98


PERO SI TE FIJAS, EL CUBO QUE HE DIBUJADO NO ES IGUAL QUE EL QUE HAS VISTO ANTES. ESTO ES PORQUE EN EL SEGUNDO HAY DOS PUNTOS DE FUGA.
¿DOS PUNTOS DE FUGA? ¡QUÉ DIFÍCIL!
YA VERÁS CÓMO NO ES TAN COMPLICADO. LA TÉCNICA ES LA MISMA QUE ANTES, PERO EN ESTE CASO DIBUJAMOS DOS PUNTOS BASTANTE SEPARADOS.
LÍNEA DE HORIZONTE
PUNTO DE FUGA 1
PUNTO DE FUGA 2
RECUERDA QUE AMBOS TIENEN QUE ESTAR EN LA LÍNEA DE HORIZONTE.
DIBUJA LAS LÍNEAS TAL Y COMO VES. DOS LÍNEAS SALEN DE CADA PUNTO DE FUGA.
TRAZA TRES LÍNEAS VERTICALES COMO VES EN ESTE DIBUJO.
LAS TRES LÍNEAS SON PARALELAS, VAN EN LA MISMA DIRECCIÓN.
AHORA DIBUJA DOS LÍNEAS MÁS. VERÁS QUE YA HAS CREADO UN CUBO EN PERSPECTIVA.
LAS LÍNEAS TIENEN QUE UNIRSE EN ESTOS PUNTOS.
BORRA LAS LÍNEAS QUE HAS HECHO Y DEJA ÚNICAMENTE LAS DEL CUBO. LUEGO DIBUJA SOMBRAS EN LOS LADOS PASANDO SUAVEMENTE EL LÁPIZ.
CUANDO DOMINES ESTA TÉCNICA PODRÁS DAR RIENDA SUELTA A TU IMAGINACIÓN Y CREAR DIBUJOS ALUCINANTES, CON LOS QUE SOSPRENDER A TUS AMIGOS.
¿QUÉ, DIBUCOLEGA? ¿TE HA SALIDO BIEN EL CUBO? LO MEJOR QUE PUEDES HACER ES PRACTICAR VARIAS VECES HASTA QUE ESTÉS SATISFECHO DE TU DIBUJO.
CREO QUE TENGO QUE PRACTICAR UN POCO MÁS...

¡Dibuja a... Shrek Felices para siempre!

» Gingy

¿Has visto ya la última peli de Shrek? ¿Quieres aprender a dibujar a dos de sus protas? Pues coge el lápiz, y sigue todos los consejos.



1 El esquema de **Gingy** es muy simple: un círculo para la cabeza y rectángulos para el tronco y las extremidades. El león tampoco tiene mucho misterio: una gran circunferencia para la melena, un triángulo para el morro y varios rectángulos para el cuerpo y las patas.

2 Afila tu lápiz y dibuja sobre el esquema los elementos que forman el personaje. Un dibuconsejo: no aprietes mucho el lápiz, así podrás borrarlo si te equivocas y no quedará marca en el papel.

3 Ahora solo tienes que repasar las líneas que mejor te hayan quedado a lápiz. Para obtener una línea recta en el palo del caramelo sin que se corra la tinta, puedes utilizar una regla por la parte pensada especialmente para el entintado de dibujo técnico.

4 En este dibujo predominan los colores cálidos: diferentes marrones para los muñecos y las partes de chocolate, y rojo para el cinturón de regaliz y los labios. Para las sombras, colorea suavemente con un gris las zonas que te interesen.

ATENCIÓN

Las líneas azules representan los pasos previos para dibujar a Shrek y a Gingy, y debes trazarlas con un lápiz. Una vez hayas seguido todas las indicaciones, repasa con un rotulador los contornos del modelo acabado.

» Shrek



1 Para el tronco de **Shrek** utiliza un gran rectángulo como base. La cabeza puedes hacerla con un óvalo. Utiliza cilindros para las extremidades. Para crear la perspectiva de los zapatos, dibuja un prisma rectangular para cada uno de ellos. ¡Y no te olvides de colocar sus particulares orejas de ogro!

2 En este paso vamos a definir el dibujo con ayuda de un lápiz afilado y una goma. Solo tienes que fijarte en el dibujo original e ir colocando los elementos donde corresponde. ¡No tengas prisa y disfruta el proceso, dibucolega!

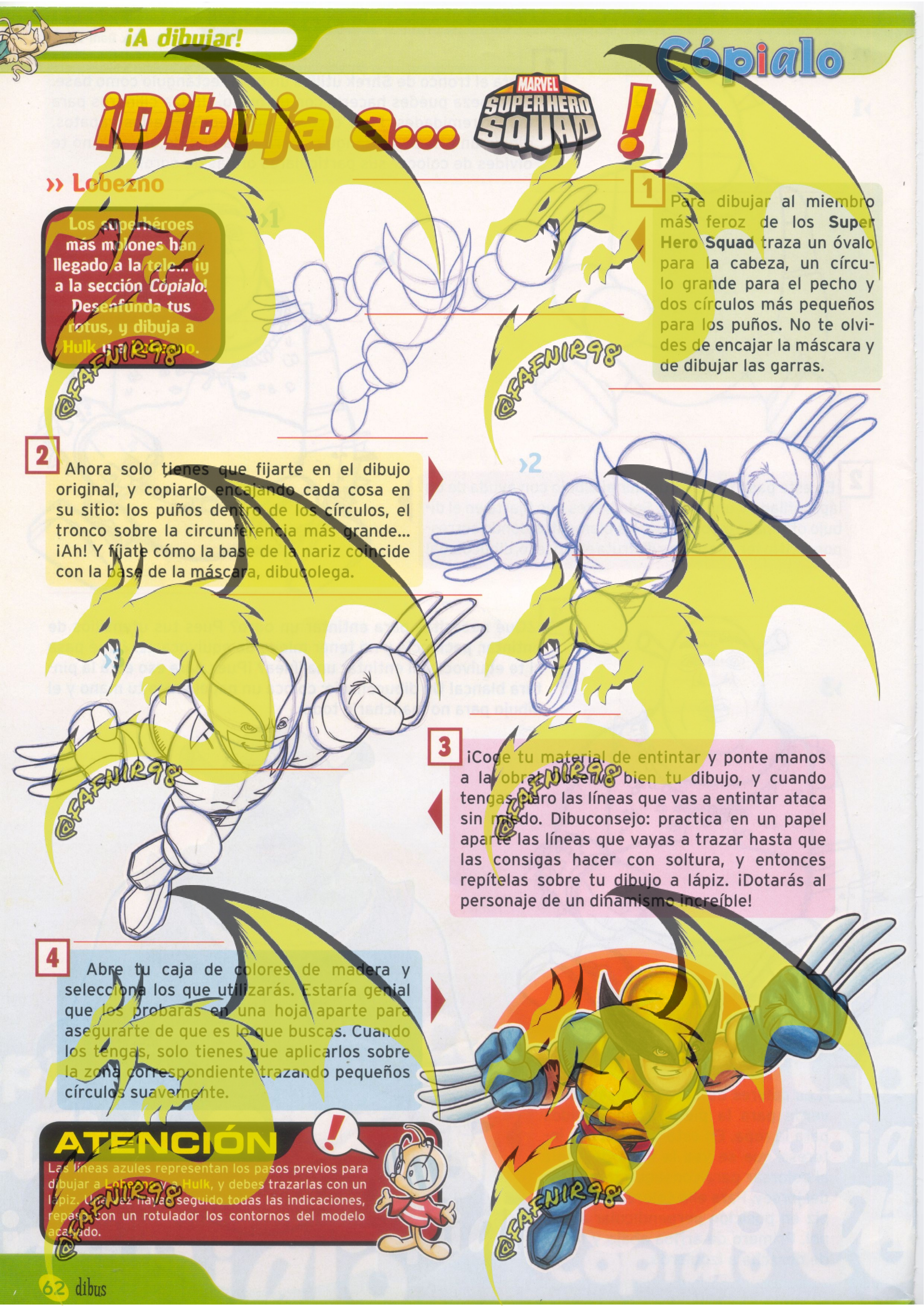
3 ¿Qué necesitas para entintar un ogro? Pues tus utensilios de entintar, paciencia y no tener miedo de equivocarte. ¿Qué pasa si te equivocas al entintar una línea? ¡Pues para eso está la pintura blanca! Un dibuconsejo: coloca un papel entre tu mano y el dibujo para no mancharlo todo.

4 Los colores de **Shrek** son sencillos: verde para la piel y tonos cálidos para la ropa. En esta ocasión nos interesa que se vea la línea del lápiz al colorear para conseguir la textura del jersey. Para ello colorea con el lápiz en posición perpendicular al papel. Primero de arriba abajo y luego de derecha a izquierda.

¡Dibuja a... Marvel Super Hero Squad!

» Lobezno

Los superhéroes más molones han llegado a la tele... ¡y a la sección *Cópialo*! Desenfunda tus rotus, y dibuja a Hulk y a Lobezno.



1 Para dibujar al miembro más feroz de los **Super Hero Squad** traza un óvalo para la cabeza, un círculo grande para el pecho y dos círculos más pequeños para los puños. No te olvides de encajar la máscara y de dibujar las garras.

2 Ahora solo tienes que fijarte en el dibujo original, y copiarlo encajando cada cosa en su sitio: los puños dentro de los círculos, el tronco sobre la circunferencia más grande... ¡Ah! Y fíjate cómo la base de la nariz coincide con la base de la máscara, dibucolega.

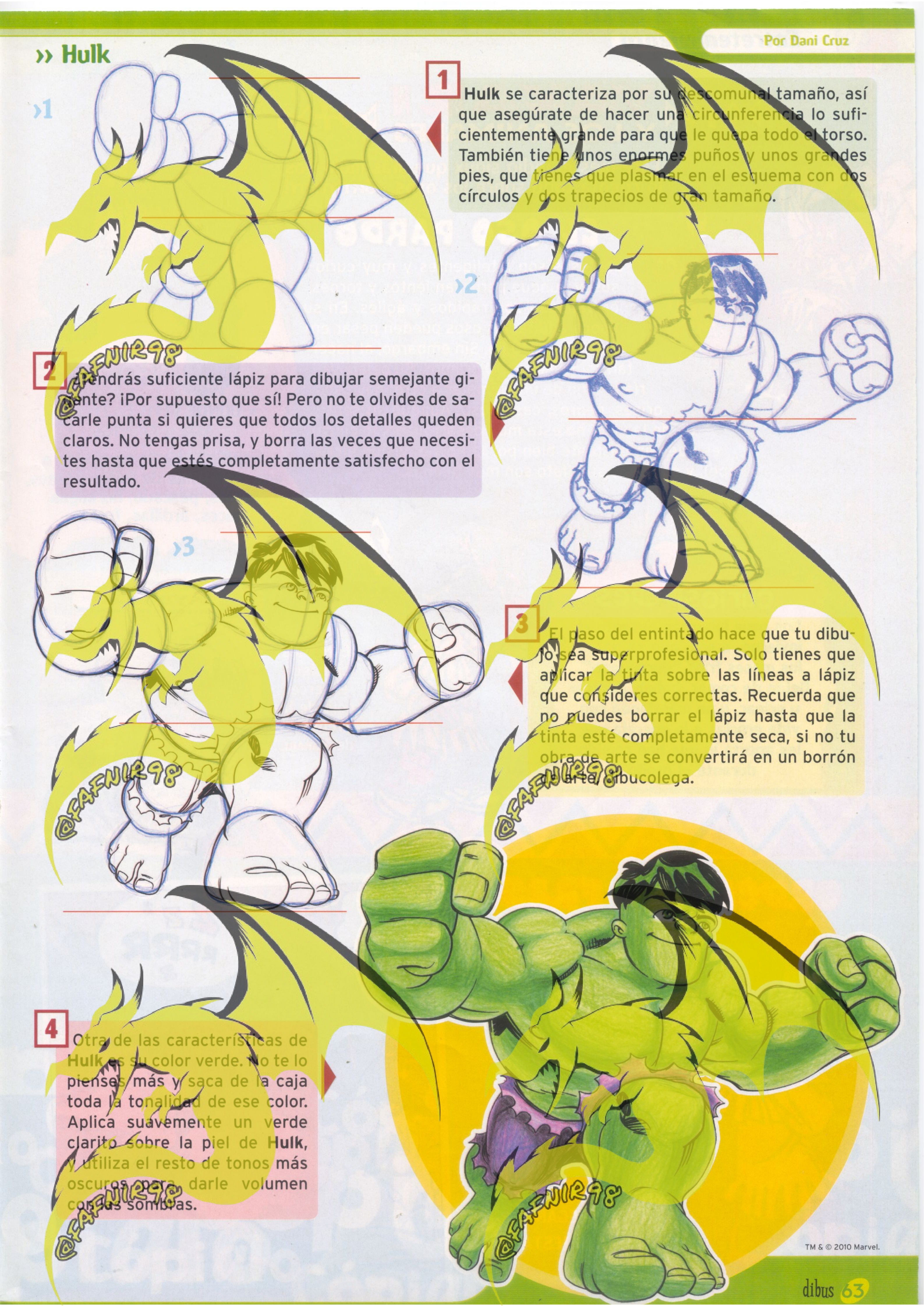
3 ¡Coge tu material de entintar y ponte manos a la obra! Observa bien tu dibujo, y cuando tengas claro las líneas que vas a entintar ataca sin miedo. Dibuconsejo: practica en un papel aparte las líneas que vayas a trazar hasta que las consigas hacer con soltura, y entonces repítelas sobre tu dibujo a lápiz. ¡Dotarás al personaje de un dinamismo increíble!

4 Abre tu caja de colores de madera y selecciona los que utilizarás. Estaría genial que los probaras en una hoja aparte para asegurarte de que es lo que buscas. Cuando los tengas, solo tienes que aplicarlos sobre la zona correspondiente trazando pequeños círculos suavemente.

ATENCIÓN

Las líneas azules representan los pasos previos para dibujar a Lobezno y a Hulk, y debes trazarlas con un lápiz. Una vez hayas seguido todas las indicaciones, repasa con un rotulador los contornos del modelo acabado.

» Hulk



1 **Hulk** se caracteriza por su descomunal tamaño, así que asegúrate de hacer una circunferencia lo suficientemente grande para que le quepa todo el torso. También tiene unos enormes puños y unos grandes pies, que tienes que plasmar en el esquema con dos círculos y dos trapecios de gran tamaño.

2 ¿Tendrás suficiente lápiz para dibujar semejante gigante? ¡Por supuesto que sí! Pero no te olvides de sacarle punta si quieres que todos los detalles queden claros. No tengas prisa, y borra las veces que necesites hasta que estés completamente satisfecho con el resultado.

3 El paso del entintado hace que tu dibujo sea superprofesional. Solo tienes que aplicar la tinta sobre las líneas a lápiz que consideres correctas. Recuerda que no puedes borrar el lápiz hasta que la tinta esté completamente seca, si no tu obra de arte se convertirá en un borrón de arte, dibucolega.

4 Otra de las características de **Hulk** es su color verde. No te lo pienses más y saca de la caja toda la tonalidad de ese color. Aplica suavemente un verde clarito sobre la piel de **Hulk**, y utiliza el resto de tonos más oscuros para darle volumen con las sombras.

YAKARI Y LOS ANIMALES

Este mes el indio sioux que más mola nos lo cuenta todo sobre los osos. ¡Grrrrrrrrrr!

EL OSO PARDO

Los osos son inteligentes y muy curiosos, y aunque parezcan lentos y torpes, en realidad son rápidos y ágiles. En su época adulta, los osos pueden pesar entre 300 y 600 kg. Sin embargo, al nacer tan solo pesan 300 gramos. Su pelaje varía mucho de un ejemplar a otro: hay osos grises, negros, castaños... Aunque su sentido de la vista no está muy desarrollado, lo cierto es que ven bastante bien por la noche (visión nictálope), y su oído y su olfato son muy buenos.

OSO PARDO

- **DÓNDE VIVE:** En Europa, Asia y América.
- **QUÉ COME:** Es omnívoro, o sea, que come de todo: ratones, jabalís, pescado, hormigas, raíces, ardillas, frutas...

CURIOSIDADES

Los osos hibernan durante el invierno, o sea, que se pasan los meses fríos "durmiendo". Dejan de comer, beber, defecar y orinar, y se mantienen con vida gracias a la energía que les aporta lo que han comido durante el otoño.

Este mes consigue el tercer tomo de las aventuras de Yakari.

Derib + Job
YAKARI
YAKARI Y EL GRIZZLY • EL SECRETO DE HIJO DEL TRUENO
3
NORMA Editorial

ORDENA LA FRASE



Ordena las siguientes palabras para que la frase de Yakari tenga sentido en esta viñeta:

SE
OSO
MENUDA
ESTE
ESTÁ
PEGANDO
SIESTA




Entretenimiento
La sección de YOKAI
¿Te gusta crear cosas? Pues manos a la obra, dibucolega, porque este mes Yokai te enseña a crear tu propio pingüino.
¡YUHUUUU!
¡KONNICHIWA, DIBUCOLEGA! VIAJAMOS MUY LEJOS PARA HACER UN ORIGAMI MUY ESPECIAL: UN PINGÜINO.
PINGÜINO GUAPO, ¿A QUE QUIERES HACER DE MODELO?
INTENTARÉ CAPTAR ESA INTELIGENCIA QUE DESPRENDE TU MIRADA.
...
1 COGE UNA HOJA CUADRADA, Y PINTA UNA DE LAS CARAS DE COLOR AZUL.
2 UNA VEZ PINTADA, DOBLA LA HOJA POR SUS DOS DIAGONALES, PARA QUE QUEDEN MARCADAS.
3 DOBLA UNA PUNTA DE LA HOJA HACIA ARRIBA. PERO DÓBLALA UN POCO MENOS DE LA MITAD, COMO PUEDES VER EN EL DIBUJO DE AQUÍ ARRIBA.
4 DOBLA AHORA UN TROCITO DE LA PUNTA DE LA ESQUINA QUE HAS DOBLADO EN EL PASO ANTERIOR. ESE SERÁ EL PICO DE TU PINGÜINO.
5 GIRA LA HOJA Y MARCA DOS NUEVAS DOBLECES PARA LAS ALAS. OJO, PORQUE DEBEN SER PARALELAS Y EQUIDISTANTES A LA LÍNEA DEL CENTRO.
6 DOBLA AHORA LA HOJA POR ESTAS DOS ÚLTIMAS MARCAS. FÍJATE QUE TAMBIÉN TIENES QUE DOBLAR HACIA TI LA PUNTA SUPERIOR.
7 PARA ACABAR, DOBLA HACIA FUERA LAS PUNTAS DE LO QUE SERÁN LAS ALAS, TAL Y COMO PUEDES VER EN ESTE DIBUJO.
8 DALE LA VUELTA AL PAPEL... ¡YA TIENES A TU PINGÜINO! SÓLO TE QUEDA PINTARLE LOS OJOS DE BLANCO Y PONERLE UN NOMBRE.
ES CHULO, ¿VERDAD? CUANDO TENGAS TU PINGÜINO, ANÍMATE Y MÁNDANOS UNA FOTO A:
revistadibus@normaeditorial.com
@FAFNIR98



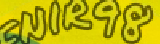
DIBUHORÓSCOPO

SIGNO DEL MES: CÁNCER



Cuando estás de buenas te sobra el encanto, la simpatía y el buen rollo. Eres muy nostálgico y bastante tranquilo y calmado, aunque contigo nunca se sabe. A veces eres demasiado inseguro, y las dudas te impiden avanzar.

- **En clase...** Aunque eres bastante estudioso, a veces pierdes la paciencia y dejan de interesarte algunas asignaturas. ¡Tienes los libros llenos de dibujos!
- **Te gusta...** Escuchar música, pasar el rato con tus colegas y cuidar de algo o alguien.
- **Te llevas bien con...** Cáncer, Escorpio, Piscis, Tauro, Virgo y Capricornio.





ARIES
Del 21 de marzo al 20 de abril

Se te ha metido en la cabeza que vas a ser el mayor surfero de todos los tiempos. Y como no tienes la playa cerca, tendrás que practicar sobre la tabla de planchar, tu almohada, la mesa de la cocina... ¡Que no te vean tus padres!



TAURO
Del 21 de abril al 20 de mayo

Dibucolega Tauro, queremos darte un consejo: ¡disfruta a tope este verano! Después de unos meses un poco duros, aprovecha ahora. Así que ya sabes, sal con tus amigos, ve a la playa, a la piscina... ¡Pásatelo en grande que te lo mereces!



GÉMINIS
Del 21 de mayo al 21 de junio

Aunque estés aprovechando tu tiempo libre para hacer tu primer manga, no es bueno que te pases todo el día encerrado en casa dibujando como un loco. Date un respiro, y sal a jugar con tus amigos, ¡seguro que tu imaginación funcionará mejor!

CÁNCER
Del 22 de junio al 22 de julio

Tu memoria es increíble, te acuerdas perfectamente de cómo han sido todas las fiestas de tus últimos cumpleaños. Pues que sepas que en la fiesta de este año vas a tener unas cuantas sorpresitas, empezando por los invitados...



LEO
Del 23 de julio al 23 de agosto

Es más que probable que a tu hermano pequeño le dé por molestarte. En verano hay mucho tiempo libre y el pobre se aburre como las ostras. Si quieres quitártelo de encima, pásale la ¡Dibus!, así estará entretenido al menos un buen rato.



VIRGO
Del 24 de agosto al 23 de septiembre

Te has leído todos sus libros, no te pierdes la serie, de mayor quieres ser periodista... Vale, eres el mayor fan de **Geronimo Stilton** del mundo, pero deja de poner queso por todas las esquinas de tu casa, ¡seguro que a tus padres no les hace gracia la idea!



LIBRA
Del 24 de septiembre al 23 de octubre

Dibucolega, tienes que ser valiente, y dejar atrás tus dudas e inseguridades. ¡Jopé, es que parece que te cuesta darte cuenta de que vales un montón! Lo mejor que puedes hacer es echarle ganas y luchar por lo que quieres.



ESCORPIO
Del 24 de octubre al 22 de noviembre

Es una mala idea, dibucolega Escorpio. Haznos caso, ni se te ocurra plantarte en clase con la pistola de **Keroro** que regalamos el mes pasado. El profe de mates no te va subir la nota ni aunque bailes sevillanas vestido de **Bob Esponja**.



SAGITARIO
Del 23 de noviembre al 22 de diciembre

Este verano toca campamento, y tú te mueres de ganas por ir, ¡normal!, en el del año pasado te lo pasaste superbién, hiciste un montón de amigos y, aunque te cuesta aceptarlo, conociste a alguien especial... ¡quizá este año volváis a coincidir!



CAPRICORNIO
Del 23 de diciembre al 20 de enero

A ti este verano no hay quien te saque de la playa, eso sí, para evitar males mayores recuerda echarte mucha crema y ten cuidado con las medusas y con las guerras de bolas de arena... ¡nunca se sabe dónde pueden ir a parar!



ACUARIO
Del 21 de enero al 19 de febrero

¿No paras de bostezar? ¿Te quedas dormido con facilidad? ¿Ya te sabes todas las series de la tele? ¡Pues sal de casa y aprovecha tu tiempo libre, dibucolega! ¡Haz todas las cosas que no puedes hacer cuando tienes que ir al cole!



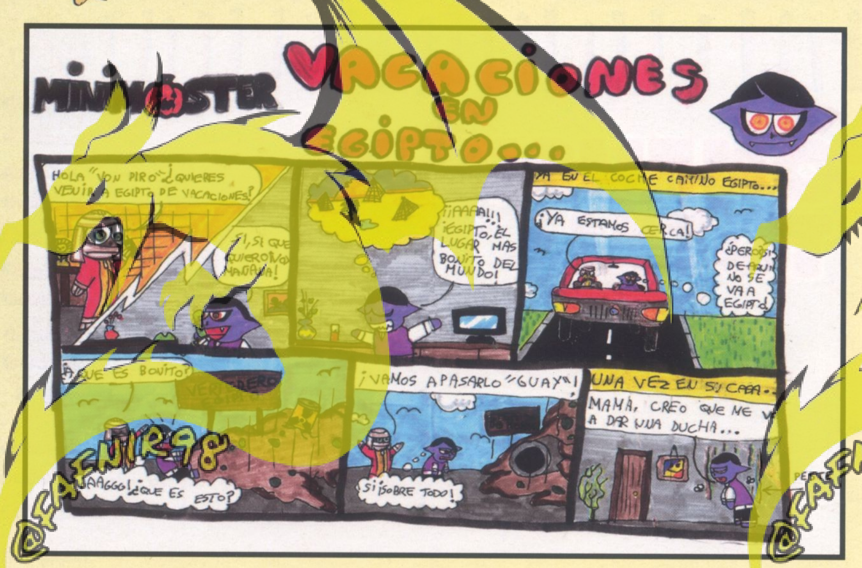
PISCIS
Del 20 de febrero al 20 de marzo

En algún momento de este mes sucederá una de esas cosas raras e inexplicables que pasan de vez en cuando. ¡Te encontrarás en el cine a **Hannah Montana**! Nuestra dibubola ha hablado... (aunque puede que esté un poco escacharrada).

CONFUSIÓN TOTAL



CONCURSO EL CÓMIC DEL LECTOR



Ganador

Mikel Rekondo Martín
Zizur Mayor (Navarra)

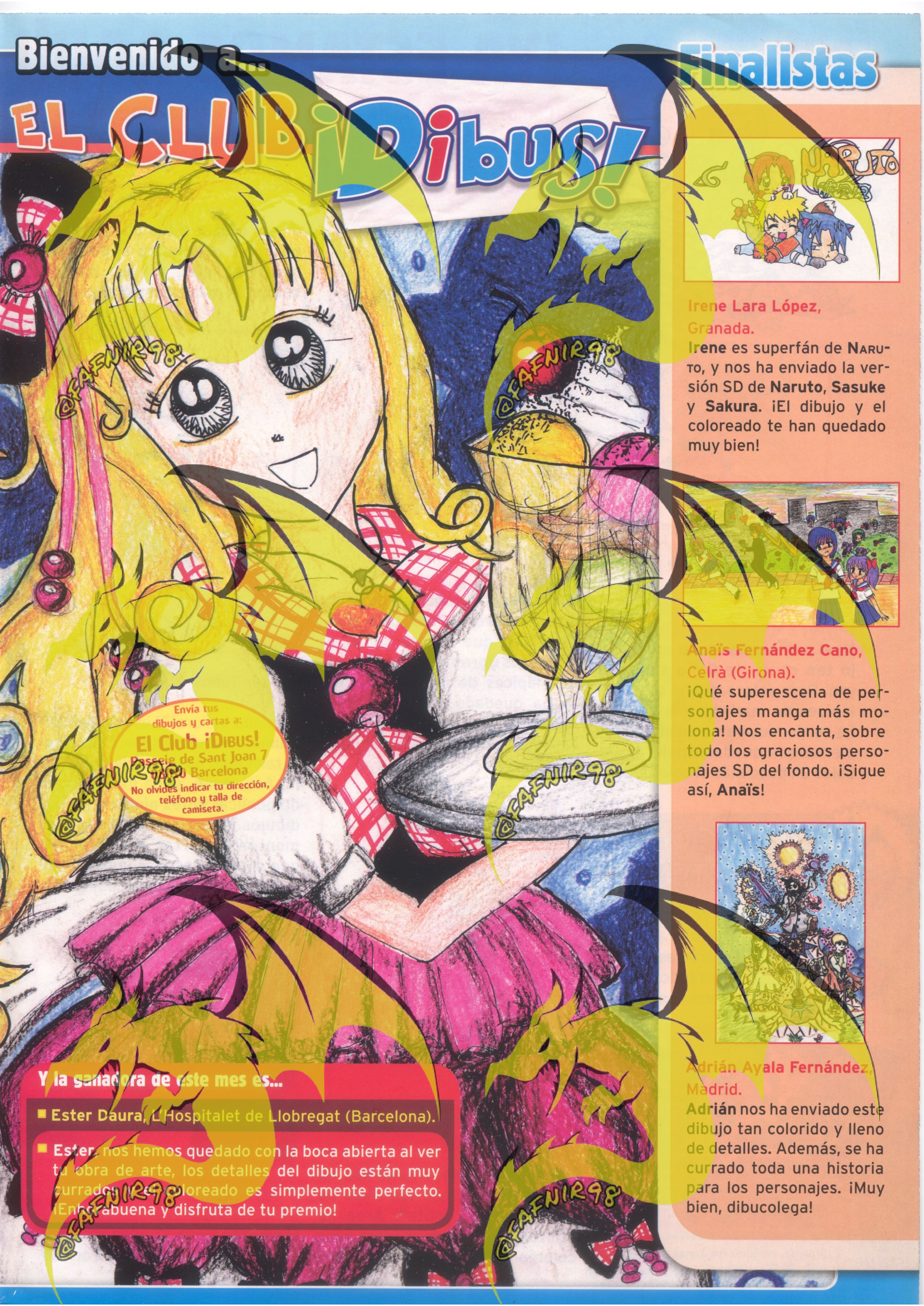
El ganador de este mes tiene 11 años y nos ha mandado este cómic de seis viñetas tan gracioso. El dibujo de los MiniMonsters está supercurrado, y el chiste nos ha hecho mucha gracia. **Mikel**, estás hecho un artista. ¡Enhorabuena, y disfruta de tus regalos!



Dibuja tus tiras cómicas de media página (4 ó 5 viñetas) y envíalas a:

Concurso:
EL CÓMIC DEL LECTOR
Revista ¡Dibus!
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

¡Acuérdate de poner tu dirección y teléfono!



Bienvenido a... EL CLUB ¡Dibus!

Finalistas

Irene Lara López, Granada.
Irene es superfán de **Naruto**, y nos ha enviado la versión SD de **Naruto, Sasuke** y **Sakura.** ¡El dibujo y el coloreado te han quedado muy bien!

Anaïs Fernández Cano, Celrà (Girona).
¡Qué superescena de personajes manga más molona! Nos encanta, sobre todo los graciosos personajes SD del fondo. ¡Sigue así, **Anaïs**!

Adrián Ayala Fernández, Madrid.
Adrián nos ha enviado este dibujo tan colorido y lleno de detalles. Además, se ha currado toda una historia para los personajes. ¡Muy bien, dibucolega!

Envía tus dibujos y cartas a:
El Club ¡Dibus!
Passeig de Sant Joan 7
[illegible] Barcelona
No olvides indicar tu dirección, teléfono y talla de camiseta.

Y la ganadora de este mes es...

- Ester Daura, L'Hospitalet de Llobregat (Barcelona).
- Ester, nos hemos quedado con la boca abierta al ver tu obra de arte, los detalles del dibujo están muy currados y el coloreado es simplemente perfecto. ¡Enhorabuena y disfruta de tu premio!

¡YA ESTAMOS AQUÍ!

¿Cómo? ¿Que todavía no nos has enviado ninguno de tus dibujos? Pues dibucolega, deja de ser tímido (o vago) y demuestra que estás hecho un artista. ¡Envíanos tus dibujos, los mejores saldrán en las páginas de tu revista preferida!





1 Noel Esteve Hereu, Lleida.
Noel nos ha mandado este dibujo tan chulo de **Goku** supersaiyan. Para colorearlo ha utilizado lápices de madera, y aunque te ha salido muy parecido al original, piensa que quedará mejor si trabajas un poco más el coloreado.

2 Manuel Conde Ferraz, Córgomo (Ourense).
¡Cómo mola el poderoso guerrero que nos envía **Manuel**, de 8 años! El dibujo, que nos recuerda un poco a los **Gormiti**, está coloreado con lápices de madera. **Manuel**, te ha quedado muy bien, pero recuerda que estará mejor si repasas con negro el perfil de tu dibujo.



3 Aroa Pliego.
Nuestra dibucolega **Aroa** nos ha enviado este dibujo tan chulo de una "malvada gatita". **Aroa** ha utilizado lápices de madera para colorearlo. Un par de consejos: añade fondos a tus dibujos, y repasa con rotu negro el perfil de tus personajes, así tus dibujos quedarán más profesionales.

4 Juan Tonda Devesa, Villajoyosa (Alicante).
¡Menudo peligro! Y es que con los **Rabbids** nunca se sabe. Este dibujo tan chulo nos lo envía **Juan**, de [illegible] años. **Juan**, si no hemos podido publicar antes ninguno de tus dibujos es porque nos llegan un montón de cartas. Pero tranqui, que antes o después vuestros dibujos aparecen en las páginas de la ¡Dibus!



5 Mercedes Lozano Sánchez, Alcalá la Real (Jaén).
Mercedes tiene 13 años y su anime preferido es Naruto. Por eso



nos ha mandado este dibujo con **Sasuke, Naruto** y **Sakura** como protas. La calidad del dibujo es muy buena, y la idea muy original. Sigue así, **Mercedes**.



6 Pablo Arnal Pérez, Zaragoza.
Pablo tiene 11 años y es superfán de **Ben 10**. Por eso nos envía este retrato del prota de la serie. **Pablo** ha usado rotus muy vivos para colorear a **Ben**. Un consejo: si perfilas tus dibujos con rotu negro quedarán más profesionales.



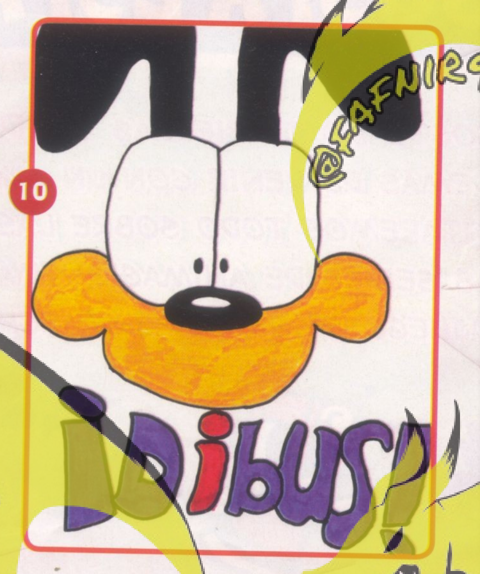
7 Sandra Caraño Espinosa, Granada.
Es el médico del barco pirata más famoso del mundo y uno de los personajes más queridos de **One Piece**. **Sandra**, de 13 años, ha retratado así de bien a **Chopper**. Un consejo, dibucolega: utiliza colores más vivos para pintar a este tipo de personajes.



8 Marina Botella, Alicante.
Parece que los protas del manganime **Bleach** estén posando en este dibujo para nuestra dibucolega **Marina**, de 11 años. ¡Están todos, hasta el pequeño **Kon**! ¡Muy bien, dibucolega! ¡Estás hecha una artista!

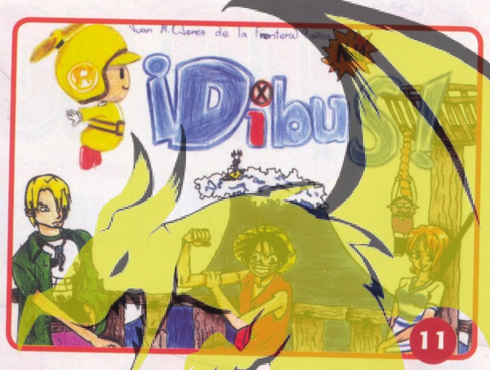


9 Celia Lozano Sánchez, Alcalá la Real (Jaén).
¡**Phineas, Ferb, Candace** y **Perry** en lo más alto de la ola! Este dibujo tan veraniego nos lo envía **Celia**, de 8 años. Un consejo, dibucolega: no aprietes demasiado el lápiz al dibujar, porque si lo haces aunque después lo borres seguirá quedando la marca.



10 Sara García González, El Prat de Llobregat (Barcelona).
Sara, una dibucolega de 10 años, ha retratado a la perfección el rostro de este famosísimo perro, y es que **Odie** es probablemente el perro más despistado del mundo del cómic, y si no que se lo pregunten a su amigo **Garfield**.





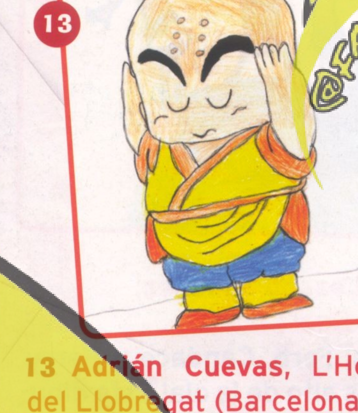
11 Juan Manuel Zarzana García, Jerez de la Frontera (Cádiz).

Los protas de ONE PIECE, **Víctor Von Piro Chincheta** haciendo surf y uno de los personajes de los videojuegos de **Mario**... ¡menuda mezcla más currada, **Juan**! Tu dibujo está muy bien, sobre todo la definición de los personajes de ONE PIECE.



12 Lionel Romero Widart, Sevilla.

A **Lionel** le mola BOB ESPONJA, así que nos ha enviado un dibujo con los dos protas más enrollados de la serie: **Bob** y **Patricio**. El dibujo te ha quedado bastante bien, **Lionel**, pero recuerda que cuando uses rotus para colorear tienes que esperar a que se sequen, si no los colores te quedarán sucios.



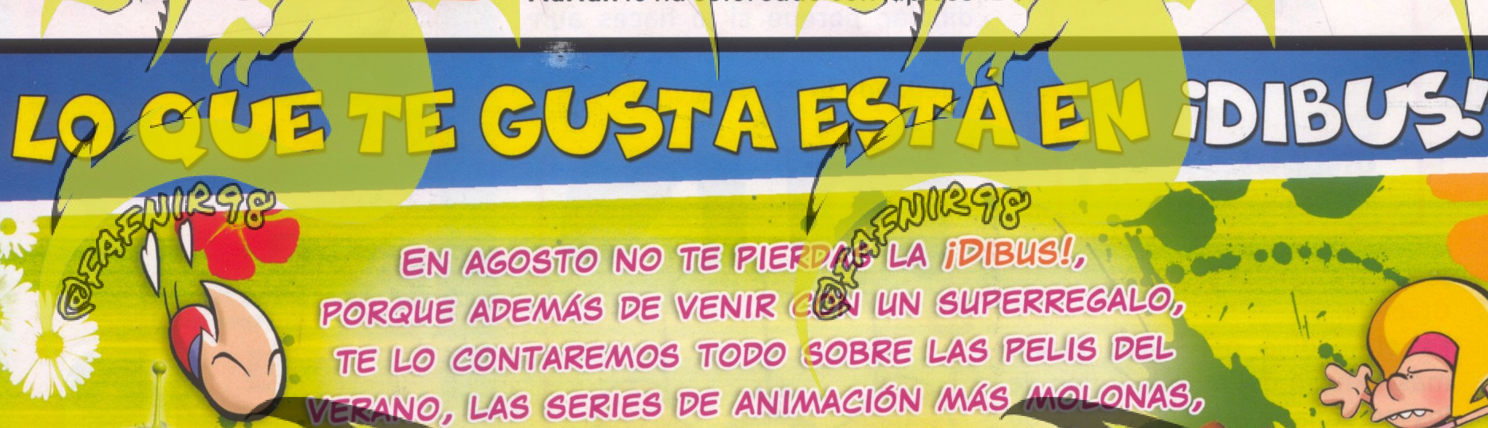
13 Adrián Cuevas, L'Hospitalet del Llobregat (Barcelona).

Adrián tiene 10 años y nos manda este dibujo tan gracioso de **Krilín**. **Adrián** lo ha coloreado con lápices de madera. Un consejo, dibucolega: no aprietes tanto al dibujar con lápiz, que si no después queda marca aunque lo borres.



14 Félix Ariza Jaén, Fernán-Núñez (Córdoba).

Goku es el guerrero más poderoso de la tele, y así lo ha retratado nuestro dibucolega **Félix** de 11 años. Un par de consejos: borra las marcas de lápiz, y presta más atención a las proporciones de los personajes, así tus dibujos quedarán más realistas.



El próximo mes, solo en tu

LA REVISTA DE LOS JÓVENES ARTISTAS

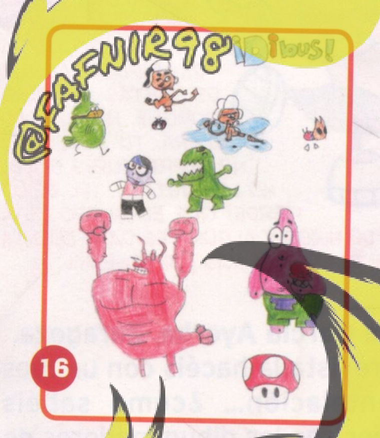
¡Dibus!

FANS DE ¡DIBUS!

Está claro que los personajes de la revista tienen un montón de fans, y es que siempre recibimos muchísimas cartas con Dibu, los MiniMonsters, Pío, Nelson, Picosso... ¡Estos dibus molan!



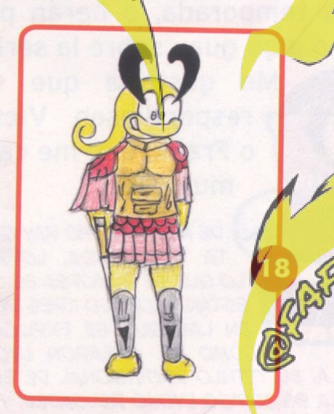
15 María Angélica Rodríguez,
Talavera de la Reina (Toledo).
María Angélica es una artistaza, y si no te lo crees mira el superdibujo que nos ha enviado. Es la versión manga de **Piruja** de los **MiniMonsters**. El dibujo y el coloreado son una pasada. ¡**María Angélica**, sigue practicando y llegarás muy lejos!



16 Mikel Urlezaga Pascual,
Bermeo (Bizkaia).
Mikel nos manda un dibujo muy chulo en el que aparecen algunos de los personajes más chulos de la iDIBUS!: **Pío**, **Nelson**, **Dinokid**, **Víctor**, **Plu**... ¡y **Patricio**, **Calamardo** y el famoso champiñón de los videojuegos de **Mario**! Un consejo: si haces un dibujo de grupo, intenta que los personajes interactúen entre sí.



17 Alberto Tejero Caballo,
Valladolid.
Alberto tiene 10 años y nos ha mandado este dibujo tan currado de **Leonardo**, el león que mejor dibuja de toda la iDIBUS! **Alberto** ha usado rotus para darle un color muy vivo a su dibujo. ¡Te ha quedado muy bien!



18 Sofía Pomare Baghino,
Charco del Pino (Sta. Cruz de Tenerife).
En este dibujo que nos manda nuestra dibucolega **Sofía** de 11 años, aparece **Dibu** como si fuera un luchador romano. **Sofía** ha utilizado lápices de madera para colorear su dibujo. Un consejo: acuérdate de borrar las marcas de lápiz.



19 Mararía Ortiz Hernández,
Almería.
Mararía tiene 11 años y es superfán de los **MiniMonsters**, por eso nos envía este dibujo tan currado de los protas del cómic de **David Ramírez**. **Víctor**, **Frank**, **Piruja**, **Lupo**... ¡todos los **MiniMonsters** te han salido muy bien!

20 Daniel Adrián García Reyes,
Lora del Río (Sevilla).
¡Cómo mola este dibujo de la fusión de **Dibu** y **Mario**! Nos lo manda nuestro dibucolega **Daniel**, y la verdad es que tanto el dibujo como el coloreado te han quedado muy profesionales. Hasta le has dibujado zonas sombreadas. ¡Muy bien!



21 Cristina Roig García, Ibiza.
¡Perfecto! Así le ha quedado a **Cristina**, de 13 años, la fusión entre **Dibu** y **Mario**. Para colorear su dibujo, **Cristina** ha utilizado lápices de colores, y ha tenido mucho cuidado en marcar las sombras del dibujo. ¡Te ha quedado muy bien, dibucolega!

DIBUCONSULTORIO

¡Hola, dibucolega! ¿Tienes alguna duda que te quita el sueño? ¿Alguna pregunta que no sabe responder ni el niño más repelente de tu clase? ¡Pues no lo dudes! Envíanos una carta o mail con tu consulta y los personajes de la revista estarán encantados de responderte. Total, no tienen otra cosa que hacer...

Jesús Valero Portugués, Orihuela (Alicante).
Estoy trabajando en un cómic que yo creo que será muy bueno y adrado. ¿Me podríais decir dónde podría enseñarlo para que lo publicaran? ¡Vivo en Orihuela, no me mandéis muy lejos! Que me responda un dibujo del director de **¡Dibus!**

¡MADRE MÍA, QUE VIVIMOS EN EL SIGLO XXI! NO HACE FALTA QUE TE DESPLACES PARA ENSEÑAR TU CÓMIC, PUEDES MANDARLO POR CARTA O POR MAIL A CUALQUIER EDITORIAL. PERO ESO SÍ, TEN EN CUENTA QUE ES MUY DIFÍCIL PUBLICAR UN CÓMIC. POR EJEMPLO: ¿SABÍAS QUE HAY UNA COLA KILOMÉTRICA DE GENTE QUE QUIERE TRABAJAR EN LA REVISTA ¡DIBUS!? YO TENGO QUE LUCHAR CON ELLOS TODOS LOS DÍAS... ¡QUIEREN ENTRAR EN LA REDACCIÓN DE LA REVISTA PARA PUBLICAR SUS TEBEOS A LA FUERZA! MENOS MAL QUE SÉ KÁRATE Y ME SÉ DEFENDER...

Iker del Val Suárez, Colmenar Viejo (Madrid).
Podríais hacer un cómic con TODOS los personajes que han pasado por la **¡Dibus!**, y luego publicarlo.

¡TENDRÍA QUE ZER UN CÓMIC DE TAMAÑO GIGANTE! PORQUE ZI NO NO CABRÍAN TANTOZ PERZONAJEZ EN ZUZ PÁGINAZ... ¡COMO MÍNIMO, DEBERÍA TENER PÁGINAZ DEL TAMAÑO DE VELAZ DE BARCO!

Erik Ahlund Helguera, Barcelona.
¿Por qué no sorteáis juegos de Xbox?

¡ANDA! PUES NO ME HABÍA DADO CUENTA DE ESO. ¿SEGURO QUE NUNCA HAN SORTEADO UN JUEGO DE XBOX? A VER SI VA A SER CULPA DE BORRÓN... QUE SÍ, QUE SÍ, NO BROMEO. EL MUY BRIBÓN SE CUELA SIEMPRE QUE PUEDE EN LA REDACCIÓN DE LA ¡DIBUS! PARA VER QUÉ REGALOS PUEDE ROBAR. A LO MEJOR BORRÓN TIENE LA XBOX Y... ¡NOS CHORIZA TODOS SUS JUEGOS! Y CLARO, COMO NO LOS TENEMOS, PUES NO LOS PODEMOS SORTEAR...

Lorena Salas Salas, Gijón (Asturias).
Mis amigos **Javier**, **Jairo**, **Adrián** y yo somos muy fans de la serie **Código Lyoko**: tenemos los videojuegos, algunos DVD y nos gustaría saber si van a emitir una quinta temporada, o harán películas o algo guay sobre la serie... Me gustaría que me respondiesen **Victor** o **Frank**, que me caen muy bien.

DE MOMENTO NO HAY QUINTA TEMPORADA, LORENA. LO QUE SE RUMOREA ES QUE ESTÁN HACIENDO TRES PELIS EN LAS QUE SE EXPLICARÁ CÓMO SE CREARON LYOKO Y X.A.N.A. EL TÍTULO PROVISIONAL DE ESTA TRILOGÍA ES CÓDIGO LYOKO RELOADED, Y SE SUPONE QUE SE ESTRENARÁN EN EL 2010. ¡A VER SI ES VERDAD! TAMBIÉN PUEDES SEGUIR LA COLECCIÓN DE NOVELAS AMBIENTADAS EN EL MUNDO DE CÓDIGO LYOKO. DE MOMENTO, LA PRIMERA YA ESTÁ A LA VENTA, LA PUBLICA LA EDITORIAL ALFAGUARA Y SE TITULA CÓDIGO LYOKO: EL CASTILLO SUBTERRÁNEO. ¡UF! Y YA ME HE CANSADO DE TANTO ESCRIBIR, VOY A BEBER UN POCO DE SAVIA...

Palmira Rodríguez Llorens, Villarreal (Castellón).
Desde que empecé a leer la **¡Dibus!** siempre me he preguntado esto: ¿Cómo os lo montáis para hacer la revista? ¿Es muy estresante?

¡Y TANTO! TODO SON PRISAS, RETRASOS, ÓRDENES, GRITOS Y LLANTOS. IMAGÍNATE SI ESTAMOS ESTRESADOS QUE YO ANTES LUCÍA UNA BELLA MELENA... ¡Y FUE ENTRAR A TRABAJAR AQUÍ Y SE ME CAYÓ TODO EL PELO DE GOLPE POR CULPA DE LOS NERVIOS!

Guillermo Sánchez.
Hace un tiempo fui al cine a ver una película que se llamaba los **Totenwackers**. ¿Qué pasó con ella? ¿Cómo es que no la sacaron en DVD? A ser posible, que me conteste **Frank**, como es tan listo...

¡VAYA, GRACIAS! PUES HE USADO UN INVENTO MÍO, EL SABELOTODÓN. ¡ES UN ROBOT QUE TE RESPONDE CUALQUIER PREGUNTA! Y ME HA DICHO QUE SÍ QUE SALIÓ EL DVD DE LOS TOTENWACKERS. ¡Y HACE BASTANTE TIEMPO, EN EL 2008! LO QUE NO HA SABIDO RESPONDERME EL SABELOTODÓN ES QUÉ EQUIPO GANARÁ EL PARTIDO DE CALABACESTO, SI EL MÍO O EL DE MORTY...

María Clusella Finestres.
Nina, me gusta un niño de la clase pero no sé cómo hablar con él. Creo que tengo que decirle algo, pero no sé qué decirle. Estoy hecha un lío. ¿Me podrías ayudar? ¡¿Qué hago?!

MIRA, MARÍA, SI ALGO HE APRENDIDO GRACIAS AL CENUTRIO DE MI HERMANO ES QUE LOS NIÑOS SON TONTOS. ASÍ QUE SI QUIERES QUE ESE CHICO SE ENTERE DE QUE TE GUSTA, MÁS VALE QUE SE LO DIGAS CLARO. NADA DE INDIRECTAS, NI DE PISTAS SUTILES, PORQUE NO LAS PILLARÁ. TÚ DÍSELO. Y NO TE PREOCUPES SI A ÉL NO LE GUSTAS... ¡ÉL SE LO PIERDE! QUE EL MUNDO ESTÁ LLENO DE NIÑOS Y ALGUNO SE DARÁ CUENTA DE QUE TÚ ERES LA MÁS SUPERGENIAL.

Marta García Ayerbe, Zaragoza.
Si la revista la hacéis con un mes de antelación... ¿cómo sabéis quiénes son los dibuganadores de los concursos? Por favor, que me responda **Mamífero Boy**.

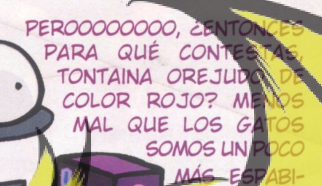
MARTA, ES POR ESO POR LO QUE LA LISTA DE GANADORES DE LOS CONCURSOS QUE PONEMOS EN CADA ¡DIBUS! VA CON DOS MESES DE RETRASO. POR EJEMPLO, LA REVISTA QUE TIENES EN TUS MANOS ES LA 124. CUANDO TERMINAMOS DE HACER ESTA REVISTA, LOS GANADORES DE LOS CONCURSOS DE



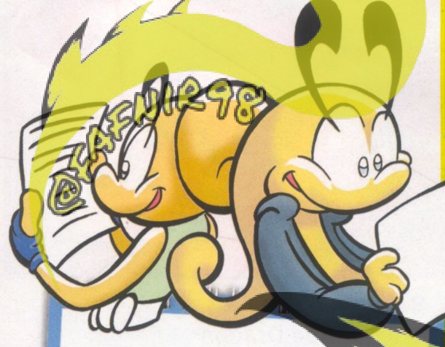
LA REVISTA NÚMERO 123 AÚN NO LOS SABÍAMOS... ¡PERO SÍ LOS DE LA ¡DIBUS! 122! POR ESO SON ESOS LOS GANADORES QUE APARECEN EN ESTE NÚMERO. ¿TE HA QUEDADO MÁS CLARO YA? SI QUIERES LO VUELVO A EXPLICAR CONVERTIDO EN ORNITORRINCO. ¡SERÁ IGUAL DE LIOSO, PERO MUCHÍSIMO MÁS DIVERTIDO!

Óscar Blánquez Sáez, Pilar de la Horadada (Alicante). Me gustaría hacerme una página web como la de una serie llamada ICARLY. ¿Me podríais decir cómo se hace, por favor?

JOPETA, PUES YO NO TE PUEDO AYUDAR, LO SIENTO MUCHO, DIBUCOLEGA. ¡YO QUE YO SOLO SOY UN SIMPÁTICO CONEJITO!



PEROOOOOOOO, ¿ENTONCES PARA QUÉ CONTESTAS, TONTAINA OREJUDO DE COLOR ROJO? MENOS MAL QUE LOS GATOS SOMOS UN POCO MÁS ESPABILADOS. ÓSCAR. LO MÁS SENCILLO ES QUE TE ABRAS UNA PÁGINA EN TUENTI O UN BLOG EN BLOGGER.COM, POR EJEMPLO. ESO SÍ, CON SUPERVISIÓN DE TUS PADRES, QUE SI NO PUEDE SER UN POCO LIOSO. ¡A VER SI TE SALE BIEN!



Para hacernos llegar tus consultas escríbenos a:

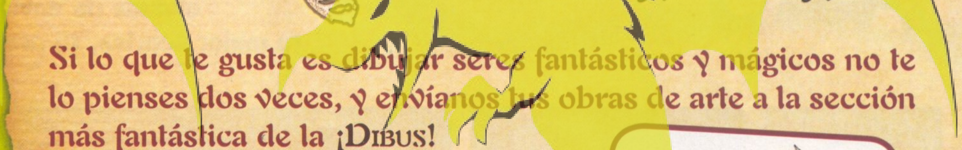
Revista ¡Dibus!
Dibuconsultorio
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

o envíanos un e-mail a:
revistadibus@normaeditorial.com
con el asunto "Dibuconsultorio".

No olvides indicar tu dirección, teléfono y talla de camiseta.



Fantasy Manía



Si lo que te gusta es dibujar seres fantásticos y mágicos no te lo pienses dos veces, y envíanos tus obras de arte a la sección más fantástica de la ¡Dibus!

1 **Ana Díaz González** de Hervas (Cáceres) tiene 10 años y nos envía este dibujo de una guerrera de mirada perdida. **Ana** ha utilizado lápices de madera para colorear a su personaje. ¡Muy bien, dibucolega!

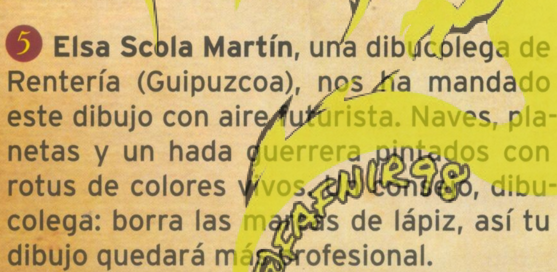


2 Este dibujo de **Link**, el guerrero elfo más valiente de todos los tiempos, en plena lucha nos lo envía nuestra dibucolega **Stella Marcer** de Torrelles de Llobregat (Barcelona). Los personajes te han quedado bastante bien, pero recuerda que dibujar un fondo suele aportar más vitalidad a los dibujos.

3 **Gorka Goikotxea** tiene 10 años, vive en Zeberio (Vizcaya) y le molan los dragones. Por eso nos envía este dibujo tan chulo con un montón de peligrosos dragones que lanzan fuego. **Gorka** ha usado rotus de tonos muy vivos para colorear su dibujo. ¡Bien hecho!



4 **Ylenia del Carmen Rodríguez** vive en La Isleta (Las Palmas de Gran Canaria) y nos envía este retrato tan currado de la princesa **Zelda**. El dibujo te ha quedado perfecto, además has sabido colorearlo con tonos suaves y delicados. ¡Sigue así, **Ylenia**!



5 **Elsa Scola Martín**, una dibucolega de Rentería (Guipuzcoa), nos ha mandado este dibujo con aire futurista. Naves, planetas y un hada guerrera pintados con rotus de colores vivos. Un consejo, dibucolega: borra las marcas de lápiz, así tu dibujo quedará más profesional.





Dibucolega, si eres uno de nuestros ganadores, no seas vago y no te olvides de enviarnos, por carta o por mail, una foto con tu mejor sonrisa, tu premio y la ¡DIBUS! ¡Las estamos esperando!



▲ Aarón de Gregorio
Concurso Alvin y las ardillas 2
¡DIBUS! 118



▲ Alejandro Fernández Ruiz
Concurso Toy Storymania!
¡DIBUS! 118



▲ Álex Rincón Romero
Concurso Combate de dragones
¡DIBUS! 119



▲ Álvaro Gómez Medrano
Concurso Combate de dragones
¡DIBUS! 119



▲ Asier Zabaljauregi Lekerika
Concurso Invizimals
¡DIBUS! 118



▲ Borja Quintanilla
Concurso Blue Dragon
¡DIBUS! 118



▲ Bruno Gómez
Concurso Alvin y las ardillas 2
¡DIBUS! 118



▲ Carlos Ruiz
Concurso Mario & Sonic JJOO Invierno
¡DIBUS! 117



▲ Daniel Beceiro Cantero
Concurso Mario & Sonic JJOO Invierno
¡DIBUS! 117

Envíanos tu foto a: revistadibus@normaeditorial.com o a Revista ¡Dibus! "Foto regalo" Passeig Sant Joan, 7 Ppal., 08010 Barcelona



▲ Daniel Lozano Linero
Concurso Mi gran fiesta de cumpleaños!
¡Dibus! 117



▲ Elena Giner González
Concurso Kirby
¡Dibus! 118



▲ Fernando Cañedo
Concurso Alvin y las ardillas 2
¡Dibus! 118



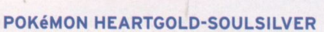
▲ Lua Mayenco
Concurso Rabbids
¡Dibus! 111



▲ Paula Moreno Moreno
Concurso Toy Storymania!
¡Dibus! 118



▲ Sergio García Hernández
Concurso Toy Storymania!
¡Dibus! 118



LISTA DE GANADORES DE ¡Dibus! 122

POKéMON HEARTGOLD-SOULSILVER
José Nogueira Salorio, La Coruña -DSi-
Casiano Barrio Rodríguez, Cabanas-Redondeles (Pontevedra) -HEARTGOLD-
Marina Rohde Reverte, Málaga -HEARTGOLD-
Álvaro Manero Martínez, San Sebastián (Guipúzcoa) -HEARTGOLD-
Jesús Morgado Vera, Sant Salvador de Guardiola (Barcelona) -HEARTGOLD-
Carolina Estrada Arnal, Cubelles (Barcelona) -HEARTGOLD-
Mark Martín López, Montcada (Barcelona) -SOULSILVER-
Dani Sáez Doval, Bilbao (Vizcaya) -SOULSILVER-
María Azucena Ruiz Valdo, Granada -SOULSILVER-
Carla Trucharte Eslava, Sabadell (Barcelona) -SOULSILVER-
Nora Lladó Margenat, Salt (Girona) -SOULSILVER-

GORMITI ELEMENTAL FUSION
Andrés Castro Monteagudo, Algallarín (Córdoba)
Laura Delgado Díaz, Madrid
Julia Alonso Martínez, Tarifa (Cádiz)
Javier Vélez Moreno, Calahorra (La Rioja)
Jordi García Hernández, Madrid
David [illegible], Silla (Valencia)
[illegible] Díez Fernández, La Robla (León)
Gema Falcón Iniesta, Hellín (Albacete)
Josseline Haro Bedoya, Ontinyent (València)
Aníbal Sosa Ribas, Barcelona
Hugo Rodríguez Guerra, Ogísares (Granada)
Pablo Diáñez Gómez, Cástama (Málaga)

EL SHOW SECRETO
Javier Leoz de la Barrera, Tafalla (Navarra)
Sara Ramos Pascual, Valencia
Tomás Ridruejo Martínez, Madrid
Álvaro Requena Torres, Hellín (Albacete)
Hugo Torres Navarro, Coria (Cáceres)
Miriam Vaya Jiménez, Sevilla
Alfonso López Pozas, Estepona (Málaga)
Anxo Fernández Embade, Ferrol (La Coruña)
Marcos Ronsano Nadal, Barbastro (Huesca)
Iker Abascal Barbero, Barakaldo (Vizcaya)

VAMOS AL CIRCO
Daniela Aixu Prieto Sainz, La Perrilla (Cantabria)
Luis Ortiz Toribio, Algodonales (Cádiz)
Miquel Ferrà Mayol, Palma de Mallorca (Baleares)
Mohammed Ajbar, Chinchón (Madrid)
Conchi Iglesias López, Maliaño (Santander)

BAKUGAN BATTLE BRAWLERS
Aarón Iniestas Ramos, Silla (Valencia) -Wii-
Israel Pacheco Núñez, La Jonquera (Gerona) -Wii-
Jorge Gil Montiu, Binefar (Huesca) -Wii-
Carlo Zara Peralla, Cariño (La Coruña) -Wii-
Eric Calsina Ferrer, Vilatenim (Girona) -PS3-
Pedro Chanza Cortés, Silla (Valencia) -PS3-
Marcel Culla Belmonte, Castelldefels (Barcelona) -PS3-
Unai Robles Rey, Vitoria (Álava) -XBOX360-
Claudio Sánchez Pérez de Amézaga, Carreño (Asturias) -XBOX360-
Anna Vaya Plà, Benifenim (Valencia) -XBOX360-

YAKARI
Raúl Soler Sánchez, Sevilla
Daniel Lozano Linero, Sant Feliu de Llobregat (Barcelona)
Arantxa Santoyo Cano, Riaza (Segovia)
Marta Sebastián Valverde, Segovia
Víctor Belmonte Molina, St Boi de Llobregat (Barcelona)
Eider Abascal Barbero, Barakaldo (Vizcaya)
Eva Pons Ventura, Albacete de la Cinca (Huesca)
Manuel Abad Garrido, Guadalajara
Pedro Vázquez Martínez, Pontevedra
Agustín Monzón Vivas, Valencia



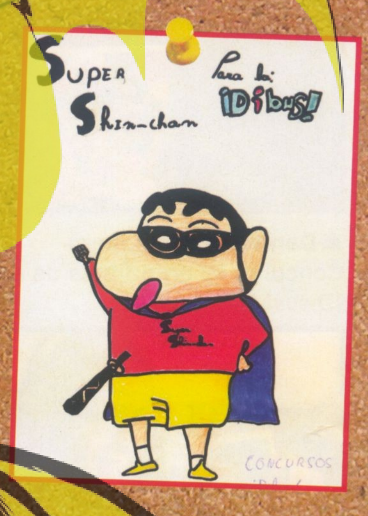
PANEL DE DIBUJO



Dani Gabarrón,
Murcia



Aarón Company,



Aarón García Valdepeñas,
Ciudad Real



Andrés Caicedo,
Barcelona



Juan Dahil Velázquez Vargas,
Martorell (Barcelona)



Cristian Garrido Malpica,
A Coruña



Asunción Berenguer Andreu,
Palma de Mallorca



José Raúl Soto Jiménez,
Málaga



Jesús Maroto Miranda,
Fuentes del Ebro (Zaragoza)



Patricia Gabarrón Pérez, … (Murcia)



Sara García González, El Prat del Llobregat (Barcelona)



José Antonio Guirado Gonzal, Almería



Adrián Rodríguez Serna, Valdemoro (Madrid)



Juan Benito Martín, Madrid



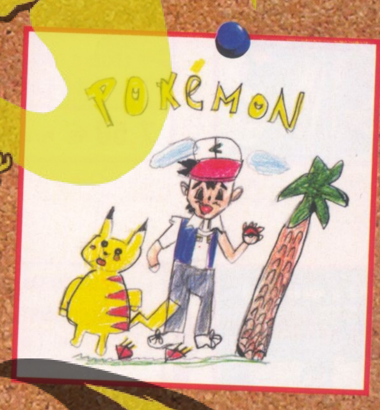
Rubén Pérez Cordero, Almonte (Huelva)



Iker Labrador Caborda, Zaragoza



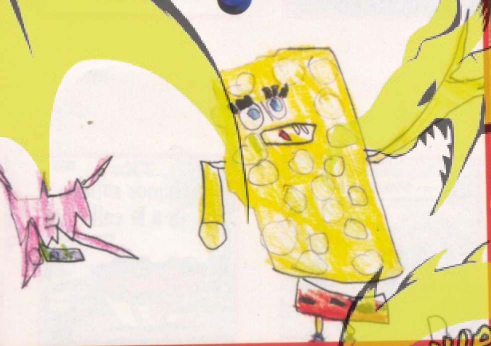
Mario Fernández, Jerez de la Frontera (Cádiz)



Jorge Domínguez, Plasencia (Cáceres)



Néstor Roland Expósito, Mejorada (Madrid)



Dani García, Madrid



Iván García González, El Prat del Llobregat (Barcelona)



¡PÍDELOS DESDE CASA!
• Por teléfono: 93 244 81 25
• Por e-mail: inf@NormaComics.com
• Web: www.NormaComics.com
• No se admiten pedidos contra reembolso.
• Pedido mínimo de euros.
• Gastos de envío no incluidos.
• Gastos de envío gratuitos para pedidos a partir de 75 €.
DIBUTIENDA
A LA VENTA EN LA DIBUTIENDA
CÓMICS Y MANGA
Kid Paddle
Tomos del 1 al 8
10 € Por unidad
Naruto
Tomos del 1 al 47
7,50 € Por unidad
MiniMonsters
Tomos del 1 al 3
13 € Por unidad
Keroro
Tomos del 1 al 19
7,50 € Por unidad
Cómo dibujar manga
Tomos del 1 al 21
11 € Por unidad
The legend of Zelda
Tomos del 1 al 4
7,50 € Por unidad
Fairy Tail
Tomos del 1 al 11
7,50 € Por unidad
Slam Dunk
Tomos del 1 al 3
12 € Por unidad
Fullmetal Alchemist
Tomos del 1 al 24
7,50 € Por unidad
Artemis Fowl
Tomos 1 al 2
9,95 € Por unidad
Dr. Slump
Tomos del 1 al 5
9,95 € Por unidad
One Piece
Tomos del 1 al 51
6,95 € Por unidad
Dinokid
Tomo único
14 €
Yakari
Tomos del 1 al 3
9,95 € Por unidad
Zits
Tomos del 1 al 11
11 € Por unidad
Tsubasa Reservoir Chronicle
Tomos del 1 al 28
9 € Por unidad*
*En algunos tomos el precio puede variar.
@FAFNIR98



7
www.pegi.info
PlayStation Network
ESCANEO REALIZADO POR
@FAFNIR98
SONY
POWER
HOLD
SELECT
START
TUS CRIATURAS. TU CAZA. TUS BATALLAS.
LLEGAN A TU EJÉRCITO NUEVOS INVIZIMALS.
Ya está aquí una nueva edición de Invizimals con dos criaturas exclusivas de regalo que se suman a tu ejército. Sus nombres, Flamigerodon y Nessie. Usa la cámara de tu PSP para capturar a otros monstruos invisibles que habitan tu casa, y que no son percibidos por el ojo humano. Atrapa todos los que puedas para crear un ejército invencible. Enfréntate en batallas online*, y que gane el mejor. La caza continúa con Invizimals, sólo en tu PSP.
TODO EL MUNDO EN TUS MANOS
www.invizimals.com
INCLUYE CÁMARA
invizimals
PSP
PlayStation Portable
SONY
make.believe


nickelodeon
Bob ESPONJA
BOTES DE CHOQUE
ESCANEO REALIZADO POR
DFAENIR 98
DERRIBA O SE DERRIBADO
Wii
NINTENDO DS
3
www.pegi.info
THQ
nickelodeon
NINTENDO DS
Wii